

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	モンク	Lv.1:	モンク	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ドラゴネット			境遇	裏切り
出自 (効果)	傭兵			目標	名誉

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	16	12	9	8	6	15	8
ボーナス	5	4	3	2	2	5	2
クラス修正	2	1	2	0	0	1	0
他修正	2					2	
能力値	9	5	5	2	2	8	2

HP	69
MP	57
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	怪力の籠手	至近	1	7	0	0	0	0	0
左手									
頭部	グレートヘルム				-1	4			
胴部	フェザーアーマー					9		1	
補助	クイックバンド							2	1
装身具	茶帯								
能力値			5	0	5	0	8	7	14
スキル				8					
その他				4					
総計(右)			6	19					
総計(左)					4	13	8	10	15
総計(両)									m
ダイス数			3 d	4 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量:	5	所持金:		預金・借金:	
最大重量:	18				

所持品	
MPハイポーション	
MPハイポーション	
万能薬	
MPポーション	
MPポーション	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ドラゴニックシンボル	★	3	判定直前	20m	単体	自動成功	1	
効果:	対象が行う判定のダイス1個追加							
アームズマスタリー:格闘	★		パッシヴ			自身	1	
効果:	格闘攻撃命中+1D							
バーサーク	5	3	マイナー				5	
効果:	攻撃力+SL×3、リアクション-1							
インデュア	★	5	効果参照		自身	自動成功		
効果:	BS受けたときに宣言し、BSを回復							
ペネトレイトブロウ	★	6	メジャー	武器	単体	命中	1	
効果:	白兵攻撃、物理防御魔法防御を0とみなしてダメージ算出							
ソウルバスター	★		効果参照		単体	自動成功		
効果:	受けたダメージを、攻撃した対象にも、1シナリオ1回							
マインドアデプト	★		パッシヴ					
効果:	精神+2							
アイアンフィスト	★		パッシヴ		自身	1		
効果:	武器ダメージ+精神							
ストロングスタイル	3	3	セットアップ				5	
効果:	白兵ダメージ+SLD、ラウンド終了まで							
メタルマッスル	★		パッシヴ					
効果:	武器攻撃+2D							
ボルテクスアタック	★		効果参照		自身			
効果:	ダメージにCL×1.0、1シナリオ1回							
スマッシュ	★	5	マイナー		自身			
効果:	ダメージ+筋力							
トレーニング:精神	1							
効果:	精神基本値+3							
インテンション	1							
効果:	最大MP+CL							
効果:								
効果:								

固定値
 バーサーク使用時: 34
 バーサーク+スマッシュ: 43

ダイス
 ストロングスタイル使用時: 7d