

キャラクター名
針山 嵐

プレイヤー名

シンドローム	エグザイル モルフェウス		ワークス	UGNチルドレンB	カヴァー	
	オプション		年齢	18	性別	男
覚醒	償い	衝動	恐怖	初期侵食率	35	%
出自	双子	経験	死と再生	邂逅	師匠	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	27
肉体	3	0	0			3	行動値	9
感覚	3	1	0			4	(非装備時)	9
精神	0	0	1			1	戦闘移動	14
社会	2	0	0			2	全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	4		RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:	UGN	2
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
1+2+3(~59) アスカロン	射撃	6r+3		7		
1+2+3(60~79) アスカロン	射撃	7r+3		7		
1+2+3(80~99) アスカロン	射撃	8r+3		7		
1+2+3(100~129) アスカロン	射撃	10r+3		8		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ:UGN	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
桐生曠矢	P 友情	N 不安		
母	P 慈愛	N 食傷		
弟	P 慈愛	N 恐怖		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P: 2

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
ヒュドラの怒り	1	4	セットアップ	至近	自身	自動	100↑	
効果: 暴走。判定ダイス+3。攻撃力+(Lv×3)								
スピードクワイ	1	2	インシアチブ	至近	自身	自動	-	
効果: 武器作成をインシアチブで。シーン1回								
骨の銃	2	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 攻撃力+(LV+5)。命中-1								
コンセプト:IGザイル	2	2	Xジャー	-	-	自動	-	
効果: C値-Lv								
カスタマイズ	2	2	Xジャー	武器	-	対決	-	
効果: 判定ダイス+Lv個								
踊る髪	1	2	Xジャー	武器	武器	対決	-	
効果: パステ硬直。								
ギガンティックモード	1	3	Xジャー	武器	範囲	射撃	-	
効果: 範囲変更。								
デビルストリング	1	6	オート	視界	単体	自動	-	
効果: エフェクト打消し。シナリオLv回								
急速分解	★							
効果:								
十徳指	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

本来は双子として生まれてくるはずだったが不慮の事故により弟が死亡。それによるショックで母は気をおかしくしてしまい、嵐は児童養護施設に入れられる。が、ほどなくしてオーヴァードに覚醒し、チルドレン教育施設"ホーム"で曠矢と出会う。元々気が弱いが強面な為、人からは勝手に恐れられている。

戦闘スタイルとしては髪の毛をヤマアラシのように逆立て、射出する。