キャラクター名: ヤムルード・シースーン

プレイヤー名:

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	剣士	性別	男	年齢	19
冒険者Lv	2	経歴	奇妙な予言をされたことがある。		
経験点	500		初心者冒険者を救ったことがある。		
			近所では一番の物知りだった。		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	17	器用度	6			23	3
		敏捷度	2			19	3
体	7	筋力	9			16	2
		生命力	8			15	2
心	3	知力	6			9	1
		精神力	7			10	1

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	2		
フェンサー	1		

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
両手利き	223 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	2	5	5	4
フェンサー	1	4	4	3
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントカード		1	+1	0
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		6	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パンチ	1H	0		2d+ 5	12	4	0										
キック	1H#	0	-1	2d+ 4	12	4	5										
投げ グラップラー専用	2H	0		2d+ 5	12	4	0										
セスタス グラップラー専用、パンチ強化	1H	1	1	2d+ 6	10	4	1										
スパイクブーツ グラップラー専用、キック強化	1H#	1	-1	2d+ 4	10	4	11										
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	21 m	63 m

回避	防護点
2d+ 6	0

HP
21

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 7

MP
10

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

◆種族特徴
[暗視]：暗闇でも昼間と同じように物が見える。
[月光の守り]：常に精神抵抗力に+4される。
◆戦闘技能
[追加攻撃]：格闘片手武器の近接攻撃でもう一度攻撃可能。※1※2
※1.両利き使用後でも使用でき、ペナルティなし。※2.投げ攻撃との同時使用はできない。
[投げ攻撃]：命中すると対象にダメージを与え、転倒させる。転倒させたキャラクターはペナルティ修正を受ける。※1※2
※1.生命・精神抵抗力を除く全ての行動判定の達成値に-2のペナルティ修正が発生する。
※2.二足歩行する部位がひとつだけのキャラクターに対して使用できる。
[両利き]：近接攻撃を試みる際、ひとつの対象へ命中力判定-2の攻撃を2回ができる。※両手による攻撃。
◆キャラ設定（簡易版）

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ヤムルード・シースーン

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

品名	消耗チェック
冒険者セット	○□□○□□
L背負い袋	○□□○□□
L水袋	○□□○□□
L毛布	○□□○□□
Lたいまつx6	○□□○□□
L火口箱	○□□○□□
Lロープ（10m）	○□□○□□
L小型ナイフ	○□□○□□
	○□□○□□
保存食〈7/7〉	○□□○□□
着替えセット〈7/7〉	○□□○□□
	○□□○□□
ヒーリングポーションx2	○□□○□□
救命草x4	○□□○□□
魔香草x2	○□□○□□
	○□□○□□
ハーフマント（フード付き）	○□□○□□
水袋（予備）x2	○□□○□□

所持金 240 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0