

キャラクター名
伏真 護 (ふくま まもる)

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ キュマイラ	ワークス	大学生	カヴァー	
オプション		年齢		性別	男
覚醒	生誕	衝動	闘争	初期侵食率	43 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	59
肉体	6	0	0			6	行動値	6
感覚	0	0	2			2	(非装備時)	6
精神	0	1	1			2	戦闘移動	11
社会	2	0	0			2	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC			交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転:	2		芸術:			知識:	2		情報: 学問	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
Dロイス【遺産継承者】	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
巨人の生命	1		常時	至近	自身	自動		
効果:	HPを+[Lv*5]基本値に+3							
軍神の守り	1	2	オート	至近	自身	自動		
効果:	1回/1ターン。カバーリング							
完全獣化	1	6	マイナー	至近	自身	自動		
効果:	【肉体】使用判定を+[Lv+2]個。アイテム装備使用不可							
ハンティングスタイル	1	1	マイナー	至近	自身	自動		
効果:	1ターンに1回。封鎖の影響無視。戦闘移動を行う							
剛身獣化	1	6	マイナー	至近	自身	自動	ピュア	
効果:	素手攻撃力を+[Lv*2]装甲値に+[Lv*3]							
増腕	1	2	メジャー	武器	範囲	対決	ピュア	
効果:	1ターンにLv回。範囲に変更							
獣の王	1	4	メジャー	武器	単体	対決	100	
効果:	1ターンに1回。対象のリアクション不可、カバーリングの際、ガード不能							
コンセプト	1	2	メジャー					
効果:	いつもの							
鬼の一撃	1	2	メジャー	武器		対決		
効果:	ガードを行ったキャラはダメージを+[Lv*5]							
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

昔からだった。あぶなっかしい人を見ると手を出したくなる。これは生まれつきだ。だけど今の現状、これはどういことだ？
明らかに科学的におかしい生物に、そいつと戦っている人。
俺が狙われているってのはなんとなくわかる。逃げなくちゃいけないはずだ。だけど今彼女がやられそうなところを庇ってる。こんな状況でも護るように体が動くのはもうこの際どうでもいい。

…なんだこの腕は？
あいつの爪をつかんでいるこの腕は。直感でわかる。これは自分の腕だ。だけど違う。

俺はそろそろ頭も逝かれたか？
まあ、細かいことはもういいや、考えるだけ無駄だろう。いい加減この状況を打開しなきゃな。

「どいてもらうぜ、デカブツ。」

全身に力が入る。普通じゃありえない巨体を俺が押し返していく。腕がまた増える。発狂ものな気がするが不思議と違和感がない。増えた腕で殴りとばす。…これは、いける。彼女の容態がそろそろ心配だ。