キャラクター名

アルメ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	9
メインクラス	レクイエム	**暗示**	人形
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	3	0	3
変異	1	0	1
改造	0	1	1

記憶のカケラ	内容
54演奏	昔、楽器で何かを演奏していた記憶。今は楽器もなくただ口ずさむことしかできない。もしその楽器があれば、きっと指が曲を覚えているはず。てこの腕はだれのものなのだろうか。
19白い部屋	拘束され、体を弄られる日々の記憶。この体になったのはあの日が原因だろうか。そしてこの腕はだれのものなのだろうか。
アリス	童話アリスの物語、どこかで読んだことあるような。
壊れた人形	「ようこそ、お客さん」

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		4	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		4	①②③④⑤	
		4	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		衝動		オート	効果参照	自身	1ターンに一回、自身が使用するマニューバの宣言時、通常のコストを支払う代わりに任意の未練に狂気点1点を加えることでコストとしてもよい
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において出目＋１してもよい
メインクラス		子守唄		オート	なし	自身	バトルパートで射撃攻撃マニューバの攻撃判定出目-1、コスト-1（最低１）
サブクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃、切断の出目＋１バトルパートでの毎ターン終了時および戦闘終了時任意のパーツ一つ損傷する
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値＋2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値＋１
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		たからもの（アクセサリ）		オート	0	0	バトルパート終了時、任意の未練1つ選んで狂喜点を1点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く。
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ１つのコストを-1（最低０）する
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
				オート			
頭		カンフー		オート	なし	なし	最大行動値＋１
腕		ショットガン		アクション	2	0～1	射撃攻撃１＋爆発、攻撃判定の出目＋１
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1～3	射撃攻撃5
胴		つぎはぎ		オート	なし	自身	バトルパート終了時、このパーツと損傷した基本パーツを1つ修復してもよい
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援２
				オート			