

キャラクター名
アリス・ボードウィン

プレイヤー名

シンドローム	ソラリス		ワークス	何でも屋	カヴァー
オプション	ソラリス		年齢		性別
覚醒	生誕	衝動	破壊	初期侵食率	33 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	0	1	0			1	行動値	4
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	4
精神	2	0	0			2	戦闘移動	9
社会	6	0	0			6	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC	4		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	3	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費
D:起源種	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 14 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
狂戦士	5	5	メジャー	視界	単体	RC	80	
効果: C-1(下限6)、+Lv*2D								
さらなる力	1	5	メジャー	至近	単体	RC	80	
効果: 未行動状態にする。対象変更不可。R1回								
タブレット	5	2	オート	至近	自身			
効果: ソラリスEfの射程を視界に変更。組み合わせている場合はすべてに適用。シーンLv								
力の法則	3	4	オート	視界	単体		80	
効果: ダメージ+LvD。R1回。								
多重生成	2	3	オート	至近	自身		リミット	
効果: タブレットの効果に対象+[Lv+1]に変更を追加。								
女王の降臨	2	5	セットアップ	至近	自身		ピュア	
効果: メジャーEf1つ使用。シナリオLv回								
CR:ソラリス	1	2	メジャー				シンドローム	
効果: C値-Lv(下限7)								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

--	--	--	--	--