

キャラクター名
ライナス=フォード

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別	男	年齢	33
冒険者Lv	2	経歴	忘れられないほど美味しい物を知っている		
経験点	1550		裏切られたことがある 大切な約束をしたことがある		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	10	1		18	3
敏捷度	4			11	1
筋力	8			18	3
生命力	10			20	3
知力	11			15	2
精神力	5			9	1

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	2		
レンジャー	1		
セージ	1		

戦闘特技

かぼう	224	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語		○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	2	5	3	5
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	15	0	5
盾			
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			
回避技能	ファイター	合計値	3 5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
グレートアックス	2H	18		2d+ 5	11	5	33										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット

救命草x2

魔香草

<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
所持金 1010 G / 預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 _m	11 _m	33 _m	2d+ 3	5	26

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 3	2d+ 0	2d+ 5	2d+ 3	9

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

森に捨てられていたところを拾われ、鍛冶屋の年寄りドワーフに育てられる。小さい頃からその鍛冶屋を手伝っていたが、頑固なドワーフで、よく叱られていた。「いつかは魔剣レベルの武器を作ってみせる」と胸を張って言っていたが、お前にできるわけがないとよく馬鹿にされていた。

そんなある日、突然の病により父親同然に育てられたドワーフが死去してしまう。その後、鍛冶屋を継ぐが自分で納得できるような武器ができず、悩みながら作る毎日を送っていた。

33歳になった現在、こんなことでは魔剣のような武器は作れないと悟り、鍛冶屋を閉めて冒険者になり、貴重な素材を求めて旅に出ることを決意。彼はお世話になった鍛冶屋に一礼をし、魔剣に匹敵する武器を作るべく、村を後にするのであった・・・。

自動失敗チェック
⑤
⑩
⑮
⑳
㉕
㉖
㉙