

キャラクター名 \_\_\_\_\_ プレイヤー名 \_\_\_\_\_

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	6
サポートクラス	サムライ	Lv.1:	サムライ	性別	女
称号クラス				年齢	15
種族	ドゥアン：天翼族			境遇	
出自 (効果)	傭兵			目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	16	15	15	6	9	9	7
ボーナス	5	5	5	2	3	3	2
クラス修正	2	2	1	0	0	1	0
他修正							
能力値	7	7	6	2	3	4	2

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	村正	至近	-1	12	0	0	0	0	0
左手	ハードシールド		0	0	0	8	0	-1	0
頭部	鉢金					3			-1
胴部	胴着					7			
補助	ファインポイントアーマー				-1	5			
装身具	修羅の鞘		1	1					
能力値			7	0	6	0	4	9	12
スキル				3		6	3		
その他									
総計(右)			7	16					
総計(左)			8	4					
総計(両)									
ダイス数		3 d	2 d	2 d					

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d6
トラップ解除	7			7	+ 2 d6
危険感知	3			3	+ 2 d6
エネミー識別	2			2	+ 2 d6
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d6
魔術判定	2			2	+ 2 d6
呪歌判定	4			4	+ 2 d6
錬金術判定	7			7	+ 2 d6

現在重量： 10

最大重量： 39 所持金： 4877 領

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ウィング	★	-	ムーブ	-	自身	自動成功		
効果：		天翼族、飛行状態になる。シーン終了まで持続する。						
リカバリー	1	3	クリンナップ	-	自身	自動成功		
効果：		パッドステータスひとつを回復する。						
オートガード	3	-	パッシュブ	-	自身	-		
効果：		【物理防御力】に+6、【魔法防御力】に+3する。						
インビジブルアタック	1	3	マイナー	-	自身	自動成功		
効果：		白兵攻撃の命中判定に+1Dする。この効果はメインプロセス終了まで持続する。						
スピリット・オブ・サムライ	1		アイテム		自身			
効果：		「種別：刀」の武器を1個取得する。						
アームズマスター：刀	1	-	パッシュブ	-	自身	-	刀使用	
効果：		武器を使用した命中判定に+1Dする。						
トルネードブласт	3	6	メジャー	武器	範囲(選択)	命中判定		
効果：		シーン1回。攻撃の対象のCL(またはエネミーレベル)が9以下のモブエネミーであれば、戦闘不能または死亡させる。						
クリティカル：ダイスロール増加								
ストロング	1	-	パッシュブ	-	自身	-		
効果：		白兵攻撃のダメージに+3する。						
スラッシュブロウ	2	3	DR直前	-	自身	自動成功		
効果：		その攻撃のダメージに+4Dする。						
ボルテクスアタック	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	ウォーリア	
効果：		シナリオ1回。その攻撃を「対象：単体※」に変更、ダメージに+60する。						
アーマーブレイク	3	5	メジャー	武器	単体	命中判定		
効果：		この攻撃はダメージロールステップでダメージを与えず、対象の【物理防御力】に-12する。この効果は重複し、シーン終了まで持続する。						
クリティカル：コスト0								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

《×干》

## ■一般スキー

■ **破壊スキル**  
《デストロイヤー》：オブジェクトを破壊する時のダメージに+2Dする。

《エンラージリミット》：携帯品の重量制限が「【筋力基本値】×2」になる。

《サーチリスク》：危険感知の判定に+1Dする。

《シックスセンス》：奇襲攻撃を受けた時、判定に-1Dされることなくリアクションを行なえる。

《トラッキング》：残された足跡、痕跡などを元に追跡するための【感知】判定に+1Dする。

《トレーニング：敏捷》：選択した基本能力値に+3する。