キャラクター名
ラパラパ

プレイヤー名

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	学者	性別		年齢	
冒険者Lv	11	経歴	3回ほど死んだことがある。角つき。		
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	器用度	5	5		14	2
		敏捷度	6			10	1
体	8	筋力	2			10	1
		生命力	8	10		26	4
心	10	知力	14	10		34	5
		精神力	8			18	3

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
マギテック	10						
スカウト	3						
レンジャー	9						
セージ	11						
バード	5						
ライダー	10						
ミスティック	1						

戦闘特技					
治癒適性	2122p		p		p
不屈	2123p		p		p
ポーションマスター	2123p		p		p
鋭い目	2120p		p		p
弱点看破	2121p		p		p
マナセーブ	2123p		p		p
ディフェンススタンス	IB37p		p		p
キャパシティ	IB29p		p		p
マリオネット	IB38p		p		p
ダブルキャスト	IB37p		p		p
MP軽減/マギテック	IB33p		p		p
ワードブレイク	IB33p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	マナコート				5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	合計値			0	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	10 m	30 m

回避	防護点
2d+ 0	5

HP
59

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	10	15			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 16	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 15	2d+ 14

MP
63

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 フローティングスフィア大	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 フローティングスフィア大	

その他メモ
ラビラビのお父様。語尾は「～のだよ」。若い頃はディートヘルムを散々困らせた事があるそうで、ラビラビよりも酷いらしい。
現在は腰を落ち着けて大人しく魔剣の研究をしている。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ラパラパ

プレイヤー名

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
エルフ語	○		魔法文明語	○	○			
巨人語	○		妖精語	○				
交易共通語	○	○	妖魔語	○				
神紀文明語		○	バジリスク語	○	○			
ドラゴン語	○		リザードマン語	○				
ドレイク語	○	○						
ドワーフ語	○							
汎用蛮族語	○	○						
魔神語	○							
魔動機文明語	○	○						

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

練技/呪歌/騎芸/賦術		
探索司令		
タンデム		
遠隔指示		
威嚇		
人馬一体		
攻撃阻害		
騎獣強化		
HP強化		
特殊能力解放		
超攻撃阻害		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

一般装備品 (消耗チェック)

所持金 1200 G

預金・借金 G