

キャラクター名 ラパラパ プレイヤー名 _____

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	学者	性別		年齢	
冒険者Lv	11	経歴	3回ほど死んだことがある。角つき。		
経験点	0				

技	4	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	5	5		14	2
体	8	敏捷度	6			10	1
		筋力	2			10	1
心	10	生命力	8	10		26	4
		知力	14	10		34	5
		精神力	8			18	3

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
マジテック	10						
スカウト	3						
レンジャー	9						
セージ	11						
バード	5						
ライダー	10						
ミスティック	1						

戦闘特技			
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
ポーションマスター	2123p		p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
マナセーブ	2123p		p
ディフェンススタンス	1B37p		p
キャパシティ	1B29p		p
マリオネット	1B38p		p
ダブルキャスト	1B37p		p
MP軽減/マジテック	1B33p		p
ワードブレイク	1B33p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク			筋力			回避力			防護点		
鎧	マナコート												5
盾													
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)													
回避技能										合計値	0	5	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3 4 5 6 7 8 9 10 11 12												
				2d+																
				2d+																
				2d+																
				2d+																
				2d+																
				2d+																
				2d+																

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 _m	10 _m	30 _m	2d+ 0	5	59	魔動機術	10	15			
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+ 16	2d+ 4	2d+ 15	2d+ 14	63							

装備品	説明
頭	_____
耳	_____
顔	_____
首	_____
背中	_____
右手 フローティングスフィア大	_____
腰	_____
足	_____
その他	_____

装備品	説明
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
左手 フローティングスフィア大	_____
_____	_____
_____	_____

その他メモ
ラピラビのお父様。語尾は「~のだよ」。若い頃はディートヘルムを散々困らせた事があるそうで、ラピラビよりも酷いらしい。現在は腰を落ち着けて大人しく魔剣の研究をしている。

自動失敗
チェック
 ⑤
 ⑩
 ⑮
 ⑳
 ㉕
 ㉑
 ㉕

