キャラクター名
スメラギ・オオヒメ

プレイヤー名

メインクラス	エレメンタリスト	**Lv.1:**		**レベル**	35
サポートクラス	メイジ	**Lv.1:**	アコライト	**性別**	女性
称号クラス				**年齢**	１０
種族	ヒューリン			**境遇**	分霊
出自（効果）	王侯貴族			**目標**	奪還

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	10	11	8	48	45	25	27
ボーナス	3	3	2	16	15	8	9
クラス修正	0	0	0	1	1	2	0
他修正							
能力値	3	3	2	20	17	10	9

HP	264
MP	480
フェイト	8

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	日輪の杖		-2	10	1		10	-2	
左手	八咫鏡		10		5	20	30		
頭部	天津神の髪飾り				5	8		4	
胴部	国津神の衣				5	10	12	6	
補助	八尺瓊勾玉				1	1	1	1	1
装身具	天叢雲剣の鞘								
能力値			3	0	2	0	10	19	8
スキル									
その他									
総計(右)			1	10	19	39	63	28	9 m
総計(左)			13	0					
総計(両)			11	10					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	17			17	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	17			17	+ 2 d
エネミー識別	20			20	+ 2 d
アイテム鑑定	20			20	+ 2 d
魔術判定	20	5		25	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量： 0		
最大重量： 10	所持金： 500	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
プロビデンス	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果： フェイトによるダイス増加数上限が【幸運】+1となる								
マジシャンズマイト	5	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果： 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
ファイアボルト	★	6	メジャー	２０ｍ	単体	魔術		
効果： ２ｄ+１０の火属性魔法ダメージ								
ヒール	★	4	メジャー	２０ｍ	単体	魔術		
効果： ３ｄ＋ＣＬ×３のＨＰ回復								
プロテクション	5	5	ＤＲ直後	２０ｍ	単体		防御中一回	
効果： 対象が受けるダメージを-１ｄする								
コンセントレイション	★		パッシブ		自身			
効果： 魔術判定に+１ｄ								
ファイアロード	5		パッシブ		自身			
効果： 火属性魔法のダメージに+ＳＬ×４								
ホーリーライト	★	6	メジャー	２０ｍ	単体	魔術		
効果： ２ｄの貫通ダメージを与え、妖魔・魔獣・魔族に対して威圧を与える								
マジックブラスト	3	3	ムーブ		自身			
効果： 単体魔法の対象を範囲（ＳＬ×２）にする								
ビリーヴ	5		パッシブ		自身			
効果： ＨＬのダメージに+ＳＬ×４								
エラプション	3	4	セットアップ		自身			
効果： ラウンド終了まで火属性魔法のダメージに+ＳＬｄ								
リゼントメント	★		効果参照		自身		シナリオ一回	
効果： 魔法攻撃と同時に使用する。ダメージに+ＣＬ×１０								
ブーストマジック	★	5	マイナー		自身			
効果： 魔法攻撃のダメージに+【感知】								
レイズ	★	１０	メジャー		単体			
効果： 戦闘不能をＨＰ２ｄ分回復させて復活								
マジックフォージ	3	3	ＤＲ直前		自身		シーン一回	
効果： 魔法ダメージに+ＳＬ×２ｄ								

【設定】
ダイワ群島国の皇族である、スメラギー族の跡継ぎである。まだ幼いながらも、莫大な魔力と、古今東西の書物で得た膨大な知識を持つ。年端もいかない少女でありながら、まるで悠久の時を生きた老賢者のような浮世離れした雰囲気を持つ。
……その反面、他人とのコミュニケーションを取るのが苦手で、世俗にも疎い。身体と情緒がまだ未発達な部分があり、たまに外に出ても、いつも連れの者の後ろにしがみついている。
そんな彼女が、分霊として７０％の力を取り戻した姿。太陽神たる天照大神の力をある程度引き出している。

マジシャンズマイト＝+５ｄファイアロード・ビリーブ＝+２０マスターマジック＝+２５ミッドナイトサン＝+２５アポスル：フレイム＝+９
魔術焦点具＝+２５精霊の友+３５

ファイアボルト＝２ｄ+１０　インフェルノ＝２ｄ+３０　ホーリーライト＝２ｄ　セレスチャルスター＝２ｄ+２０
火属性+（５ｄ+１１４）インフェルノ＝７ｄ+１７６

ホーリーライト+（５ｄ+７０）＝７ｄ+７０
セレスチャルスター+（５ｄ+１１０）＝７ｄ+１６２

キャラクター名
スメラギ・オオヒメ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
イフリート・シマー	★		パッシブ		自身			
効果：	火属性魔法でダメージを与えた場合、その対象はＲ終了まで命中-１ｄ							
マスターマジック	5		パッシブ		自身			
効果：	魔法ダメージに+ＳＬ×５							
インフェルノ	★	１２	メジャー	２０ｍ	単体	魔術		
効果：	２ｄ+３０の火属性魔法ダメージを与える							
エンチャントウェポン：光	★	１０	メジャー	２０ｍ	単体	魔術		
効果：	シーン中、命中に+１ｄし、ダメージを光属性とする。							
カウンタースペル	★		効果参照	視界	単体		ｼﾅﾘｵｰ回	
効果：	魔術を一回だけ打ち消す							
セレスチャルスター	★	１２	メジャー	２０ｍ	単体	魔術		
効果：	２ｄ+２０の光属性魔法ダメージを与える。ノックバック（２）付与							
ミッドナイトサン	5		パッシブ		自身			
効果：	光または闇属性魔法のダメージに+ＳＬ×５							
マジックエッジ	3		パッシブ		自身			
効果：	マジックフォージの効果に+ＳＬ×３ｄ							
チャージマジック	★		クリンナップ		自身		ｼﾅﾘｵｰ回	
効果：	リゼントメントの使用回数を一回増やす							
セイクリッドダンス	5	6	メジャー		自身	精神	ｼﾅﾘｵ/SL	
効果：	自身が行う判定に+１ｄ。クリンナップ毎にＭＰ－５。シーン継続							
ゴッドスピード	5	5	セットアップ	２０ｍ	ＳＬ体	精神		
効果：	バッドステータス一つの耐性を付ける。この効果は、ラウンド終了まで持続する。							
チャネリング	★	6	セットアップ		自身			
効果：	セイクリッドダンスを同時に使用する。							
ゴッドブレス	★	8	ｺﾞｯﾄﾞｽﾋﾟｰﾄﾞ		自身			
効果：	ゴッドスピードの効果に、攻撃のダメージに+２ｄを追加。							
アポスル：フレイム	3		パッシブ		自身			
効果：	火属性魔法のダメージに+ＳＬ×３							
浸食される魂	★		パッシブ		自身	精神		
効果：	セットアップ終了時、目標値１５の精神判定を行い、失敗した場合そのＲでメインプロセスを行うことは出来ない							
天孫の魔脈	★		パッシブ		自身			
効果：	ＭＰに+ＣＬ×４							
魔術焦点具	5		パッシブ		自身			
効果：	打撃武器装備時、魔術判定に+ＳＬ、魔法ダメージに+ＳＬ×５							
精霊王招来	★		マイナー		自身		ｼﾅﾘｵｰ回	
効果：	魔法攻撃の対象を単体化し、ダメージに+【最大ＨＰ】する							
精霊の友	5		パッシブ		自身			
効果：	無属性以外の魔法攻撃のダメージに+ＳＬ×７							
精霊の共鳴	★		DR直前		単体		ﾗｳﾝﾄﾞｰ回	
効果：	無属性以外の攻撃のDRに+３ｄ+【知力】する							
魔術の王	★		効果参照		自身			
効果：	フェイトによるDRのダイス上昇に+４ｄする							
異才：ソーサラー	1		パッシブ		自身			
効果：	ソーサラースキルをSL分取得する							

キャラクター名
スメラギ・オオヒメ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
Lクラッシュバリア	1	12	マイナー		自身		シーン/SL回	
効果：魔法攻撃のダメージ計算を防御０で計算する								
ヒストリー	1							
効果：歴史に関する判定に+１ｄ								
トレーニング：知力	1							
効果：知力に+３								
トレーニング：感知	1							
効果：感知に+３								
アルケミーノウリッジ	1							
効果：錬金術に関する知力判定に+１ｄ								
アイデンティファイ	1							
効果：アイテム鑑定に+１ｄ								
キャンセルマジック	1	4			自身	精神		
効果：自身が受けている魔術の効果を解除する								
セイラーノウリッジ	1							
効果：海や航海に関する知力判定に+１ｄ								
スティグマ	1		判定後				シナリオ一回	
効果：フェイトを一点消費して達成値に+１ｄ								
マジックアイ	1		メジャー	視界	効果参照	感知	シーン一回	
効果：視界に存在する難易度１３の判定に成功した場合、マジックアイテムを見分ける								
ミュトスノウリッジ	1							
効果：神話についての知力判定に+１ｄ								
マジックノウリッジ	1							
効果：魔術についての知力判定に+１ｄ								
モンスターロア	1							
効果：エネミー識別に+１ｄ								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								