キャラクター名

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別		年齢	
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	6000				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	10	20		40	6
		敏捷度	10	20		40	6
体	10	筋力	10	20		40	6
		生命力	10	20		40	6
心	10	知力	10	20		40	6
		精神力	10	20		40	6

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	15	ライダー	15
プリースト	10		
スカウト	7		
レンジャー	7		
セージ	9		
エンハンサー	12		

戦闘特技			
タフネス	2122 p	武器習熟S/ソード	IB31 p
バトルマスター	3143 p	全力攻撃	IB36 p
トレジャーハント	2120 p	防具習熟S/金属鎧	IB32 p
ファストアクション	2123 p	魔力撃	IB39 p
治癒適性	2122 p	武器の達人	IB31 p
不屈	2123 p	防具の達人	IB32 p
鋭い目	2120 p		p
弱点看破	2121 p		p
マナセーブ	2123 p		p
武器習熟A/ソード	IB31 p		p
防具習熟A/金属鎧	IB31 p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドレイク語	○	○
ドワーフ語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	
グラスランナー語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	15	21	21	21
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	インペリアル		30	-1	14
盾	グロリアス		15	1	4
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	21	18

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ハイペリオン	1H両	20	1	2d+ 22	10	24	40										
ハイペリオン　魔力撃 ダメージ+16　回避生命抵抗精神抵抗-1	1H両	20	1	2d+ 22	10	24	40										
ハイペリオン　全力攻撃 ダメージ+12（20）　回避-2	1H両	20	1	2d+ 22	10	24	40										
ハイペリオン　全力攻撃+魔力撃 ダメージ+28（36）　回避-3生命抵抗精神抵抗-1	1H両	20	1	2d+ 22	10	24	40										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	40 m	120 m

回避	防護点
2d+ 21	18

HP
100

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 21/15	2d+ 13

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 21	2d+ 21

MP
70

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	10	16			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

所持金 -225800 G	預金・借金 G		

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 0 /合計 0	