

キャラクター名
ラ・ルオータ・デラ・フォルトゥーナ

プレイヤー名

種族	ドレイクナイト	種族特徴	暗視、魔剣、飛行、竜化、光のプレス、弱点(魔法+2)		
生まれ	軍師	性別	不明	年齢	不明
冒険者Lv	2	経歴	戦場に置き去りにされた		
経験点	0		人族と蛮族との争いを止めようとしている 親に殺されかけた		

技 体 心	13	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	3			16	2
	11	敏捷度	5			18	3
		筋力	10			21	3
8	生命力	5			16	2	
	知力	18			26	4	
		精神力	12			20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
アルケミスト	1		
デーモンルーラー	1		
ウォーリーダー	2		

戦闘特技	
魔法収束	IB39 p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
ソレイユ語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持	0 /合計 0

技能	基本	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧					
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値			0 0

武器	用法	必要筋力	命中修正	追加ダメージ				威力															
				命中力	C値	ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12						
パンチ	1H	0		2d+	0	12	0	0															
				2d+																			
				2d+																			

一般装備品	(消耗チェック)
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□

所持金	1200 G	預金・借金	
			G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	18 m	54 m	2d+	0	22
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+	0/X	2d+	5	23	
		2d+	4	2d+	5

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
召異魔法	1	5			

装備品	説明
頭	_____
耳	_____
顔	_____
首	_____
背中	_____
右手	_____
腰	_____
足	_____
その他	_____

装備品	説明
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
左手	_____
_____	_____
_____	_____

その他メモ	自動失敗 チェック
La Ruota della Fortuna。 分かりやすく「ラルデナ」	□□□□⑤
生まれた当初から、人族と蛮族との戦争に疑問を持っていた。 ひよんな時、戦場にて親に殺されかけ、気絶。 目が覚めた時は戦場に一人取り残されていた。	□□□□⑩
召異魔法を覚えた理由は、「あっそうか。 お互い憎しの戦争なら第三の敵を作れば手を取りやすいじゃん！ ならやっつたればええやる！」という理由	□□□□⑮
	□□□□⑳
「誰もやりたがらない事でも、誰かやらなきゃならないじゃん？ だからさ。 私は皆等しく敵に回すよ。 そして蹂躪する。 古い思想をぶち壊して、徹底的に根底を破壊してやるんだ」	□□□□㉕
	□□□□㉙
	□□□□㉛