キャラクター名

天音

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	13
メインクラス	ゴシック	**暗示**	渇望
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	1	0	1
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容
59：人形	
41：神様	
死後の世界	
最終戦争	
動く死体	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
雪	嫌悪	3	①②③④⑤	
琴子	信頼	3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
ポジション		無茶		オート		自身	任意の基本パーツ1つ損傷し行動、攻撃、切断判定の振り直しが出来る
メインクラス		肉の宴		アクション	1	自身	損傷した基本パーツ1つ修復
メインクラス		悪食		オート			対象は切断判定-2
サブクラス		殺劇		オート			同カウント内で姉妹が攻撃対象にした目標に攻撃する場合攻撃判定、ダメージに+1
腕		チェーンソー		アクション	3	0	白兵攻撃1+切断
胴		しっぽ		オート		自身	最大行動値+1
頭		リミッター		オート			バトル中に損傷した場合宣言することで行動値+2、効果はバトル終了まで続く。効果中は修復不可。
腕		スパイク		ダメージ	1		自身がダメージを与えた場合のみ、白兵・肉弾ダメージ+2
胴		オートセパレート		オート			切断が常に無効
腕		たからもの		オート			人形
腕		合金トランク		ダメージ	0		防御1+爆発無効化