キャラクター名: ルーズベルト・エ・プレシャス

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	男	年齢	14
冒険者Lv	3	経歴	かつては貴族だった		
経験点	620		魔物に襲われたことがある		
			大切な人と生き別れている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	8	1		15	2
		敏捷度	9			15	2
体	8	筋力	4	1		13	2
		生命力	9			17	2
心	11	知力	8			19	3
		精神力	10			21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	1		
シューター	3		
マギテック	2		
スカウト	1		
セージ	1		
ライダー	1		

戦闘特技

精密射撃	218 p		p
武器習熟/ガン	221 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
魔動機文明語	○	○
ザルツ	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

探索指令	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 17 /合計 17

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	1	3	3	3
シューター	3	5	5	5

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー	合計値		3	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
サーペンタインガン 射程10m、装填3	1H	1		2d+ 5	11	6											
ショートソード	1H	5		2d+ 3	9	3	5										
ヘビークロスボウ 射程30m	2H	10		2d+ 5	10	4	25										

一般装備品	(消耗チェック)
マギスフィア	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
ロングマント	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
手袋	○□□○□□
弾丸12発x5	○□□○□□

ガンベルト	○□□○□□
宿代	○□□○□□
ポーション	○□□○□□
マスク	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 450 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	15 m	45 m

回避	防護点
2d+ 3	2

HP
26

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 3

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 6

MP
27

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	2	5			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

プレシャス王国第11皇子・第17皇位継承者という貴族だったが一家が蛮人に襲撃され、一家離散。この事件に巻き込まれた際に左目に蛮人の眼が埋め込まれ、この眼のおかげでルーズベルトは敵の弱点を見抜く力や銃弾を狙った所に必中させる力を手に入れた。どうして魔眼が埋め込まれてしまったのかは不明。ルーズベルトはこの力と父から貰った武器を持ち、生き別れになった家族を探すため、そして蛮人に復讐をするために冒険に旅立つ。
彼は見事復讐をとげ最愛の家族と再会できるのか・・・・・・

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟