キャラクター名		
	スズノネ	
	ハハノ・ト	

- プレイヤー名 -		
一 フレイヤー名 -		

ポジション	コート	享年	13歳
メインクラス	レクイエム	暗示	破局
サブクラス	レクイエム	寵愛点	0

初期配置	花園		
最大行動値	10		

能力値	クラス	修正	合計
武装	4	0	4
変異	0	0	0
改造	0	1	1

記憶のカケラ	内容
滅んだ世界	
代用	あなたはクローン。誰かの代用、補助機能の生きたブラント。おなたの役目は誰かのために健康で居制けることだけ。そう考えられてきたし、事実それだけが思報所だった。今は進う――あなたは代用品ではない。

対象	種類		狂気点	発狂時ペナルティ		
たからもの		3	12345	パーツとして所持。破壊で狂気点+1		
ライラ	憧憬	3	12345			
ウイ	憧憬	3	12345			
エレミヤ	依存	4	12345			
		3	12345			
		3	12345			

タイプ ボジション 損傷 名前 冷静 タイミング オート おし はし 自身 効果 行使判定において出目+1 メインクラス サブクラス 集中 オート ラピッド 2 自身 は後、ターン終了まで攻撃判定において出目+1 以後、ターン終了まで攻撃判定において出目+1 以後、ターン終了まで攻撃判定に打 以後、ターン終了まで攻撃判定・1 以後、ターン終了まで攻撃判定・1 以後、ターン終了まで攻撃判定・1 以後、ターン終了まで攻撃判定・1 以後、ターン終了まで攻撃判定・1 以後、ターン終了まで攻撃判定・1 以後、ターン終了まで攻撃引定・1 の自身 最大行動数+1 同様 頭 カート あご カンフー オート なし 前 ボルトヘッド ジャッジ 前 のこぶし アクション を援1 腕 カッた アクション かた かた アクション かた かた アクション かた アクション カッシ カッション カッション カッション カッション カッション カッション カッション カッション カッション カッション カッシ カッション カッション カッシ カッシ カッシ カッシ カッシ カッシ カッシ カッシ カッシ カッシ	マニューバ							
メインクラス 銃神 オート なし 自身 射撃の攻撃判定において出目+1 メインクラス 集中 ラピッド 2 自身 以後、ターン終了まで攻撃判定+1 サブクラス 魔弾 オート なし 自身 バトルパートの射撃射程+1 頭 日玉 オート なし 自身 最大行動数+2 頭 あご アクション 2 0 肉弾攻撃1 頭 ガンフー オート なし 自身 最大行動数+1 頭 ガルトヘッド ジャッジ 1 自身 支援2 腕 こぶし アクション 2 0 肉弾攻撃1 腕 うで ジャッジ 1 0 支援1 腕 かた アクション 2 2~3 射撃攻撃1、攻撃判定出目+1 腕 エアゲットガン アクション 3 0~1 射撃攻撃1・爆発+全体攻撃 脚 ほね アクション 3 自身 移動1 脚 ほね アクション 3 自身 移動1 脚 あし ジャッジ 1 0 妨害<	タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
メインクラス 集中 ラピッド 2 自身 以後、ターン終了まで攻撃判定+1 サプクラス 魔弾 オート なし 自身 バトルパートの射撃射程+1 頭 のうみそ オート なし 自身 最大行動数+2 頭 あご アクション 2 0 肉弾攻撃1 頭 カンフー オート なし 自身 最大行動数+1 頭 ポルトヘッド ジャッジ 1 自身 支援2 腕 こぶし アクション 2 0 肉弾攻撃1 腕 うで ジャッジ 1 0 支援1 腕 かた アクション 2 2~3 射撃攻撃1、攻撃判定出目+1 腕 エアグション 3 0~1 射撃攻撃1、攻撃判定出目+1 腕 アンデットガン アクション 3 1~2 射撃攻撃1・爆発・全体攻撃 脚 ほね アクション 3 自身 移動1 脚 まね アクション 1 自身 同夕一ン内の次カウントで使用マニュコスト-1 順 はらわた オート なし なし <td>ポジション</td> <td></td> <td>冷静</td> <td></td> <td>オート</td> <td>なし</td> <td>自身</td> <td>行使判定において出目+1</td>	ポジション		冷静		オート	なし	自身	行使判定において出目+1
サブクラス 魔弾 オート なし 自身 バトルパートの射撃射程+1 頭 日玉 オート なし 自身 最大行動数+2 頭 日玉 オート なし 自身 最大行動数+1 頭 カンフー オート なし 自身 最大行動数+1 頭 ガルトヘッド ジャッジ 1 自身 支援2 腕 こぶし アクション 2 0 肉弾攻撃1 腕 うで ジャッジ 1 0 表援1 腕 かた アクション 4 自身 移動1 腕 カンディフル アクション 3 0~1 射撃攻撃1、攻撃判定出目+1 腕 アンデットガン アクション 3 1~2 射撃攻撃1・爆発+全体攻撃 脚 ほね アクション 3 自身 移動1 脚 ほね アクション 3 自身 移動1 脚 はおね アクション 1 自身 同ターン内の次カウントで使用マニュコストー1 胴 はらわた オート なし なし なし	メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃の攻撃判定において出目+1
頭 のうみそ オート なし 自身 最大行動数+2 頭 おご アクション 2 0 肉弾攻撃1 頭 カンフー オート なし 自身 最大行動数+1 頭 ガンフー オート なし 自身 最大行動数+1 頭 ガルトヘッド ジャッジ 1 自身 支援2 腕 こぶし アクション 2 0 肉弾攻撃1 腕 うで ジャッジ 1 0 支援1 腕 力を動力 クション 4 自身 移動1 腕 エ丁拳銃 アクション 3 0~1 射撃攻撃1・爆発+全体攻撃 腕 アンデットガン アクション 3 自身 移動1 脚 ほね アクション 3 自身 移動1 脚 あし ジャッジ 1 0 妨害1 胴 はらわた オート なし なし 財 なし なし	メインクラス		集中		ラピッド	2	自身	以後、ターン終了まで攻撃判定+1
頭 目玉 オート なし 自身 最大行動数+1 頭 カンフー オート なし 自身 最大行動数+1 頭 カンフー オート なし 自身 最大行動数+1 頭 ボルトヘッド ジャッジ 1 自身 支援2 腕 こぶし アクション 2 0 肉弾攻撃1 腕 うで ジャッジ 1 0 支援1 腕 かた アクション 4 自身 移動1 腕 カンブール アクション 3 0~1 射撃攻撃1、攻撃判定出目+1 腕 アンデットガン アクション 3 1~2 射撃攻撃1+爆発+全体攻撃 脚 ほね アクション 3 自身 移動1 脚 ほね アクション 3 自身 移動1 脚 あし ジャッジ 1 0 妨害1 胴 はらわた オート なし なし オート なし なし	サブクラス		魔弾		オート	なし	自身	バトルパートの射撃射程+1
頭 あご アクション 2 0 肉弾攻撃1 頭 カンフー オート なし 自身 最大行動数+1 頭 ボルトヘッド ジャッジ 1 自身 支援2 腕 こぶし アクション 2 0 肉弾攻撃1 腕 うで ジャッジ 1 0 支援1 腕 かた アクション 4 自身 移動1 腕 2~3 射撃攻撃1、攻撃判定出目+1 腕 二丁拳銃 アクション 3 0~1 射撃攻撃1・爆発+全体攻撃 アクション 3 1~2 射撃攻撃1+爆発+全体攻撃 日 原力ション 3 自身 移動1 脚 ほね アクション 3 自身 移動1 脚 ほね アクション 3 自身 移動1 脚 ほね アクション 1 自身 同ターン内の次カウントで使用マニュコスト-1 はらわた オート なし なし なし 胴 はらわた オート なし なし なし	頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動数+2
頭 カンフー オート なし 自身 最大行動数+1 頭 ボルトヘッド ジャッジ 1 自身 支援2 腕 こぶし アクション 2 0 肉弾攻撃1 腕 うで ジャッジ 1 0 支援1 腕 かた アクション 4 自身 移動1 腕 五丁拳銃 アクション 2 2~3 射撃攻撃1、攻撃判定出目+1 腕 エ丁拳銃 アクション 3 1~2 射撃攻撃2+漣撃1 腕 アンデットガン アクション 3 自身 移動1 脚 ほね アクション 3 自身 移動1 脚 あし ジャッジ 1 0 妨害1 脚 もの オート なし なし 服 はらわた オート なし なし	頭		目玉		オート	なし	自身	最大行動数+1
頭 ボルトヘッド ジャッジ 1 自身 支援2 腕 こぶし アクション 2 0 肉弾攻撃1 腕 うで ジャッジ 1 0 支援1 腕 かた アクション 4 自身 移動1 腕 狙撃ライフル アクション 2 2~3 射撃攻撃1、攻撃判定出目+1 腕 ニ丁拳銃 アクション 3 0~1 射撃攻撃2+連撃1 腕 アンデットガン アクション 3 自身 移動1 脚 ほね アクション 3 自身 移動1 脚 あし ジャッジ 1 0 妨害1 脚 世ぼね アクション 1 自身 同ターン内の次カウントで使用マニュコスト-1 胴 はらわた オート なし なし 服 はらわた オート なし なし	頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻擊1
腕 こぶし アクション 2 0 肉弾攻撃1 腕 うで ジャッジ 1 0 支援1 腕 かた アクション 4 自身 移動1 腕 狙撃ライフル アクション 2 2~3 射撃攻撃1、攻撃判定出目+1 腕 二丁拳銃 アクション 3 0~1 射撃攻撃2+漣撃1 腕 アンデットガン アクション 3 自身 移動1 脚 ほね アクション 3 自身 移動1 脚 あし ジャッジ 1 0 妨害1 脚 せぼね アクション 1 自身 同ターン内の次カウントで使用マニュコスト-1 胴 はらわた オート なし なし 胴 はらわた オート なし なし	頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動数+1
腕 うで ジャッジ 1 0 支援1 腕 かた アクション 4 自身 移動1 腕 狙撃ライフル アクション 2 2~3 射撃攻撃1、攻撃判定出目+1 腕 二丁拳銃 アクション 3 0~1 射撃攻撃2+漣撃1 腕 アンデットガン アクション 3 1~2 射撃攻撃1+爆発+全体攻撃 脚 ほね アクション 3 自身 移動1 脚 あし ジャッジ 1 0 妨害1 脚 せぼね アクション 1 自身 同ターン内の次カウントで使用マニュコスト-1 胴 はらわた オート なし なし なし 胴 はらわた オート なし なし	頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
腕 かた アクション 4 自身 移動1 腕 狙撃ライフル アクション 2 2~3 射撃攻撃1、攻撃判定出目+1 腕 二丁拳銃 アクション 3 0~1 射撃攻撃2+漣撃1 腕 アンデットガン アクション 3 1~2 射撃攻撃1+爆発+全体攻撃 脚 ほね アクション 3 自身 移動1 脚 ほね アクション 3 自身 移動1 脚 あし ジャッジ 1 0 妨害1 胴 はらわた オート なし なし なし 胴 はらわた オート なし なし	腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻擊1
腕 狙撃ライフル アクション 2 2~3 射撃攻撃1、攻撃判定出目+1 腕 二丁拳銃 アクション 3 0~1 射撃攻撃2+連撃1 腕 アンデットガン アクション 3 1~2 射撃攻撃1+爆発+全体攻撃 脚 ほね アクション 3 自身 移動1 脚 ほね アクション 3 自身 移動1 脚 あし ジャッジ 1 0 妨害1 胴 せぼね アクション 1 自身 同ターン内の次カウントで使用マニュコスト-1 胴 はらわた オート なし なし 加 はらわた オート なし なし	腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕 二丁拳銃 アクション 3 0~1 射撃攻撃2+漣撃1 腕 アンデットガン アクション 3 1~2 射撃攻撃1+爆発+全体攻撃 脚 ほね アクション 3 自身 移動1 脚 あし ジャッジ 1 0 妨害1 胴 せぼね アクション 1 自身 同ターン内の次カウントで使用マニュコスト-1 胴 はらわた オート なし なし 胴 はらわた オート なし なし	腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕 アンデットガン アクション 3 1~2 射撃攻撃1+爆発+全体攻撃 脚 ほね アクション 3 自身 移動1 脚 ほね アクション 3 自身 移動1 脚 あし ジャッジ 1 0 妨害1 胴 せぼね アクション 1 自身 同ターン内の次カウントで使用マニュコスト-1 胴 はらわた オート なし なし 胴 はらわた オート なし なし	腕		狙撃ライフル		アクション	2	2~3	射擊攻擊1、攻擊判定出目+1
脚 ぼね アクション 3 自身 移動1 脚 ぼね アクション 3 自身 移動1 脚 あし ジャッジ 1 0 妨害1 胴 せぼね アクション 1 自身 同ターン内の次カウントで使用マニュコスト-1 胴 はらわた オート なし なし なし 胴 はらわた オート なし なし	腕		二丁拳銃		アクション	3	0~1	射撃攻撃2+漣撃1
脚 ほね アクション 3 自身 移動1 脚 あし ジャッジ 1 0 妨害1 胴 せぼね アクション 1 自身 同ターン内の次カウントで使用マニュコスト-1 胴 はらわた オート なし なし 胴 はらわた オート なし なし	腕		アンデットガン		アクション	3	1~2	射擊攻擊1+爆発+全体攻擊
脚 あし ジャッジ 1 0 妨害1 胴 せぼね アクション 1 自身 同ターン内の次カウントで使用マニュコスト-1 胴 はらわた オート なし なし 胴 はらわた オート なし なし	脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
胴 せぼね アクション 1 自身 同ターン内の次カウントで使用マニュコスト-1 胴 はらわた オート なし なし 胴 はらわた オート なし なし	脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
胴 はらわた オート なし なし 胴 はらわた オート なし なし	脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
胴 はらわた オート なし なし なし	胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使用マニュコスト-1
	胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴 本 オート なし なし たからもの	胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
	胴		本		オート	なし	なし	たからもの