キャラクター名: ホラン

プレイヤー名:

メインクラス	メイジ	**Lv.1:**		**レベル**	1
サポートクラス	サモナー	**Lv.1:**	サモナー	**性別**	爺
称号クラス				**年齢**	はて…？
種族	エルダナーン			**境遇**	
出自（効果）				**目標**	

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	7	8	8	13	7	12	7
ボーナス	2	2	2	4	2	4	2
クラス修正	0	0	0	2	1	2	1
他修正							
能力値	2	2	2	6	3	6	3

HP	25
MP	40
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	スタッフ	至近	-1	2	0	1	0	0	0
左手									
頭部	サークレット					2			
胴部	クロスアーマー					3			
補助									
装身具									
能力値			2	0	2	0	6	5	7
スキル									
その他									
総計(右)			1	2	2	6	6	5	7 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	2			2	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	6		2	8	+ 3 d
アイテム鑑定	6		2	8	+ 2 d
魔術判定	6		2	8	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	2			2	+ d

所持品	
冒険者セット	
MPポーション	
MPポーション	
バックパック	
使い魔	

現在重量： 7

最大重量： 12

所持金： 20

預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
イモータリティ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	《トリビアリスト》を取得する							
マジシャンズマイト	2	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果：	魔法攻撃のダメージに+2D(計算済)							
コンセントレイション	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	魔術判定に+1D							
サモン・ファーヴニル	1	9	メジャー	20m	範囲(選択)	魔術		
効果：	〈無〉ダメージ[２D+5]							
ファミリア	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	ファミリアを入手							
モンスターロア	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	エネミー識別の判定に+1D							
	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

エルダナーンとは難儀な生き物よな
具体的に言えば老後の貯蓄をしてのびのびと暮らしておったのじゃが
思ったより儂長生きじゃったイモータルじゃったわ
日銭を稼がねばと久々に冒険に戻ってきた訳じゃよ