

キャラクター名  
莉乃 盾也(りない じゃんや)

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	高校生
	キュマイラ				
オプション		年齢	15	性別	男
覚醒	無知	衝動	嫌悪	初期侵食率	37 %
出自	義理の家族	経験	記憶喪失	邂逅	忘却

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	36
肉体	6	1	0			7	行動値	4
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	4
精神	0	0	0		2	2	戦闘移動	9
社会	2	0	0			2	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	6		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志		2	調達	6	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ジュラシックレコード	白兵	8r+4	4+1	12		装甲10
1+2	白兵	7r+6	5	30		C値8。侵蝕5。
100↑	白兵	10r+6	5	33		C値7。侵蝕5。

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ: 玉野椿(ストーン)	
ウェポンケース	
強化素材	
思い出の一品(莉乃 雅美の指輪)	
とっさの御守り	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリ	消費
遺産の器	P	N		
強羅 瑠璃	P 誠意	N 不安		
玉野 椿	P 信頼	N 恐怖		
オルタナティブ・エンゼル	P 懐旧	N 不信感		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 16    残り財産P: 4

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセ: キュマイラ	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果:	C値-LV(下限値7)。							
パワースイング	5	3	メジャー	武器	-	対決	-	
効果:	武器を使った白兵攻撃の攻撃力+[Lv*3]。判定ダイス-1個。							
イージスの盾	5	3	オート	至近	自身	自動	-	
効果:	ガード値に+Lv*Dする。							
軍神の守り	1	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果:	カバーリングを行う。1メインプロセス1回。							
鋭敏感覚	1							
効果:								
旅する魔獣	1							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

10年前、とある事故によって、事故以前の記憶を失いUGNへと引き取られている少年。人懐っこい性格で誰とでも打ち解ける為、通っている高校では友達が多くいる。

感情によって瞳の色が変わる特性がある。これはオーヴァードにしか変化を知覚できない。

UGNに所属しているのは自身の失った記憶を探ると同時に恩人の力になる為。

義理の父親には感謝しているが、オカマな為未だに「父さん」というべきか「母さん」と呼ぶべきか判断がつかず、名前呼びになっている。任務の合間を見てバーの仕込みを手伝ったりしてる。

妹対してはやや過保護。事件に巻き込まれる前に何とか出来なかったのかと未だに悔いている。セラピーの勉強をしつつ、毎日保健室に通っている。

旅をするのが趣味で、暇を見ては遠くに出かけている。写真を撮り、その時の光景や人の様子を、人混みが苦手であり外に出られない妹の魔住に伝える事が多い。

オーヴァードとしての能力は純粋な力のみで適性はアタッカー。しかし、本人の性格から戦闘では守りに重きが置かれている。

彼が所持している遺産は黒曜石の戦斧。今は亡き古代の部族の族長の象徴。オーヴァードとしての能力ではなく"家族"を大切に思う彼の人柄で契約者と認めている。