

キャラクター名 マリア	プレイヤー名
----------------	--------

種族	センチアン	種族特徴	刻まれし聖印、神の庇護、神への祈り		
生まれ	神学者	性別	女性	年齢	15歳
冒険者Lv	11	経歴	大規模な儀式が失敗し、その結果誕生した。使命を果たすのも大切だが、日々の生活も大切にしている。異性が嫌いだ。		
経験点	5400				

技	6	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	1			7	1				
体	11	敏捷度	7	1		14	2	スカウト	3		
		筋力	2	5		18	3	レンジャー	3		
		生命力	5	9		25	4	セージ	7		
心	9	知力	12	16		37 + 1	6	アルケミスト	5		
		精神力	11	16		36	6				

戦闘特技			
ルーンマスター	IB34 p		p
鋭い目	2120 p		p
弱点看破	2121 p		p
魔法拡大/数	IB39 p		p
防具習熟A/金属鎧	IB31 p		p
MP軽減/プリースト	IB33 p		p
武器習熟A/スタッフ	IB31 p		p
足さばき	IB29 p		p
ダブルキャスト	IB37 p		p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ラメラーマー		15	-	+6
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能				合計値	0 8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
マナスタッフ 魔力+1、魔法の武器	2H	3	1	2d+ 1	12	1	13										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
10 m	14 m	42 m	2d+ 0	8	60
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 16	2d+ 5	2d+ 16	2d+ 20	71	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	11	20			

練技/呪歌/騎芸/賦術	
パラライズミスト	
ヴォーパルウェポン	
バークメイル	
ポイズンニードル	
イニシアティブブースト	

装備品	説明
頭 女神のヴェール	回復魔法が回転する。
耳 ディスプレッサー・ガジェット	聖王の冠装備。
顔 学者の眼鏡	知力を基準にしたセージ技能の達成値+1。
首 勇者の証・心	能力値成長をある程度操作する。
背中 野伏のドミネーターズマント	生命・精神抵抗、生死判定+1。
右手 正しき信念のリング	精神抵抗+1。
腰 多機能化ブラックベルト	防護点+1。
足 幸運の羽	「貫通」「突破」判定の出目を-1する。
その他 とんがり帽子	魔物知識判定+1。

装備品	説明
インテリアニマルサック	探索、魔物知識、危機感知、畏感知の判定に+1。
左手 知力の指輪	壊すと知力+13。
アルケミーキット	アルケミスト御用達。
聖王の冠	回復魔法で1ゾロが出ても魔力分回復する。

その他メモ	自動失敗
◆一般技能 神官Lv5 司書Lv2 学者Lv3	チェック □□□□⑤
◆聖印箇所 胸部中心	□□□□⑩ □□□□⑮
◆使命 多くのモンスターを知り、それを広めラクシアに貢献する事。 ラクシア全体の識字率を向上させ、全ての存在が学問を学べる環境を作り上げる事。 失われた過去の知識を取り戻すこと。	□□□□⑳ □□□□㉕ □□□□㉙ □□□□㉚



