

キャラクター名
レミュエラ・アドルフ

プレイヤー名

シンドローム	ブラム=ストーカー ノイマン	ワークス	FHセラーゲード	カヴァー	社長
オプション		年齢	24歳	性別	女性
覚醒	渴望	衝動	闘争	初期侵食率	49%
出自	犯罪者の子	経験	平凡への反発	邂逅	闘争

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	1		0			1	行動値	8
感覚	2		0			2	(非装備時)	8
精神	4		0			4	戦闘移動	13
社会	1		0		1	2	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC			交渉	1	
回避			知覚			意志	1		調達	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:情報:FH	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
FH幹部	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
D01: 生還者	P	N		
マスターディスク	P 感服	N 脅威		
プランナー	P 尊敬	N 敵愾心		
UGN	P 懐旧	N 憤懣		
ウツルさん	P 良い物をした	N 役に立つ事を期待する		
鳴神	P 尽力	N 憐憫		
十一 夜夏	P 好奇心	N 隔意		

最大財産P: 8 残り財産P: 7

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセプト:ブラム	2							
効果:								
赤色の従者	5	5	Xジャー	至近	自身	自動		
効果:	従者を創る 従者のHP+SL*5+10							
声なき子ども	3		常時					
効果:	1ターンに作れる従者を+SL体							
赤河の従僕	3		常時					
効果:	従者の能力値+SL							
血の絆	4	3	Xジャー	至近	自身	自動	1/SL	
効果:	1/SL終了まで持続する従者を創る							
かりそめの狩人	1	2	Xジャー	武器		射撃	従者	
効果:	射撃攻撃のダメージ+SL個							
患者の兵装	3							
効果:	従者の弓 従者の安らぎ*2							
実体なき一撃	1	2	Xジャー			シールド	80%	
効果:	装甲無視 HP5点消費							
アドバイス	1	4	Xジャー	視界	単体	自動		
効果:	C値-1 判定ダメージ+SL個							
ファンアウト	2	4	セット	至近	範(選)	自動	1/SL	
効果:	対象を戦闘移動させる							
プロファイル	★							
効果:								
日常の代行者	★							
効果:								
裸の王様	★							
効果:	従者をSL*10体呼び 赤色の従者は含まない							

ドイツ出身 父は戦争犯罪者 母は知らない
 幼い頃から父による教育(?)を受けてきた
 父死後も18という若さで父が率いていた部隊の指揮官となる
 より激しい戦争を求めた結果レオポルトに手を出した
 オグアートの世界を調べ様々な注目を浴びる日本に二十歳の頃に来日
 日本で情報収集をしていた工作員の会社をオグアに軍需企業を設立
 最初の頃は若すぎる社長、軍需企業という事で様々な批判的な声もあったが
 軍事転用可能な日用機器の開発、作業員によるプロダクション、マスコミによる印象操作
 ネットでの宣伝などを使い1年で批判的な声を黙らせる
 その後は表向きには通常兵器や軍事転用可能な日用品の開発をし
 裏ではオグアート用兵器の開発。型落ちした兵器の武器商人への密輸などで資金と物資を確保
 UGN、FHの情報収集などをして戦略などを作成し決起の時を待っていた
 そんなある日、レミュエラの元にとある人物が現れる
 FH日本支部支部長のプランナー事、都築京香であった
 何かかと思ったもプランナーより近々FHによる一斉クエーターを計画してるらしく
 そのクエーターへの協力要請だった
 これまでの情報からUGNの規模を考えると、この一斉クエーターは大規模な物になるだろうと予測し快く承諾した
 そして、クエーター当日
 FHセルとしてFHに合流、軍を率いてクエーターに参戦した
 結果としてクエーターは成功し本社近辺を支配下に置くことができたが
 クエーターの時の大規模な戦争を忘れられず退屈な毎日を過ごしていた
 しかし、密輸用に建造した工場を破壊された事に興味を示す