

キャラクター名
フィロ・エレメントス

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス ノイマン	ワークス	レネゲイドビーイングC	カヴァー	
オプション		年齢	???	性別	女性型
覚醒	素体	衝動	闘争	初期侵食率	37 %
出自	人工生命	経験	勧誘	邂逅	同行者

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	1	0	0			1	行動値	8
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	8
精神	3	1	0			4	戦闘移動	13
社会	2	0	0			2	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉	1	
回避			知覚	1		意志	1		調達	5	
運転			芸術			知識			情報	UGN	1
運転			芸術			知識			情報		
運転			芸術			知識			情報		
運転			芸術			知識			情報		
運転			芸術			知識			情報		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
プレートアーマー展開 装甲値:23		0	3			オリジン:ミネラル+プレートアーマー+インフィニティウェポン(11)
7dx@8+1 プレートファンク	RC	7r+1	3	13		CR+サンドシャード+砂の加護(10)
8dx@8+1 プレートファンク 60%	RC	8r+1	3	13		CR+サンドシャード+砂の加護(10)
9dx@8+1 プレートファンク 80%	RC	9r+1	3	13		CR+サンドシャード+砂の加護(10)

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
UGNボディアーマー	12	8			レベルIIIボディアーマーを外して購入
		合計装甲:	8	合計回避:	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
Dロイス:錬金術師	P	N		
シナリオロイス:都築京香	尽力	N 疎外感		
持ち主	P 誠意	N 不安		
加納美鳥	P	N		
真南 菜々美	P	N		
久曜	P	N		
澄黒 さわ	P	N		

最大財産P: 14 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
ヒューマンズネイバー	1	-	常時	至近	自身	自動	RB	
効果: 衝動判定ダイス+LV個。侵蝕+5								
オリジン:ミネラル	5	2	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果: シーン中、装甲値+[LVx2]								
CR:モルフェウス	2	2	Xジャー	-	-	-	-	
効果: C値-LV								
サンドシャード	3	4	Xジャー	視界	範囲(選択)	対決	-	
効果: 攻:武器攻撃力で攻撃。武器壊れる								
インフィニティウェポン	1	3+2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 攻+[LV+7+(5)]、防:3の白兵武器作成								
アーマークリエイト	1	2+2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 装:[5+LVx2+(6)]の防具作成								
砂の加護	2	4	オート	至近	単体	自動	-	
効果: ダイス+[LV+1]個								
クリスタライズ	3	4	Xジャー	-	-	対決	100%	
効果: 攻+[LVx3]。装甲無視								
成分分析	★							
効果: 物の成分がわかる								
構造看破	★							
効果: 建物の構造がわかる								

-----キャラ概要-----
 とある実験によって生まれた"剣"のレネゲイドビーイング。
 本来オリジン:レジェンドになる"剣"という概念を、一振りの剣に集中させることで存在としての確立性を高めた個体。しかし期待していた程の出力を出すことができなかったことから研究は凍結。
 それに従って破棄されそうになったところある人物によって引き取られ、現在はその人物の下で保護されている。彼女は"武器"という起源をもつ性質上、使用者を必要とする。
 武器は振るう人物がいてこそ力を発揮できるということに研究者たちは気付くことができなかったのである。
 -----パーソナリティ-----
 感情の表現に乏しく何を考えているかわかりづらいが、持ち主として契約を交わした相手には忠実に従う。現在の持ち主はゼノスに協力的な変わり者であり、都築京香からの依頼を受けてた主の実働部隊として動くことが多い。
 -----戦闘スタイル-----
 通常時は特殊な素材でできた大きなコートで顔の半分より下をスッポリ覆っている。
 戦闘時にはこのコートが変形し能力の操作を補助するボディスーツとなる。
 周囲には能力で作り出した巨大な刃が展開され、攻撃時にはそれがさながらミサイルのように四方八方から敵を追尾して切り裂く。防御時には、刃が自動的に防御の態勢を取りバリアとして機能する。