キャラクター名

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	貴族	性別		年齢	
冒険者Lv	7	経歴			
経験点	1500				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	4	2		12	2
		敏捷度	12	1		19	3
体	7	筋力	7	5		19	3
		生命力	8	3		18	3
心	8	知力	7	1		16	2
		精神力	7			15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	7		
アリストクラシー	5		

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	7	9	10	10
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	フォーマルドレスアーマー		9		3
盾	スパイクシールド		8	1	2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	1
回避技能	フェンサー		合計値	12	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ロングソード	1H両	8		2d+ 9	9	10	13										
スパイクシールド	1H	8		2d+ 9	9	10	13										
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□

○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□

所持金 13440 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 12	6

HP
39

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 9

MP
15

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技

両手利き	IB32 p		p
防具習熟A/盾	IB31 p		p
二刀流	IB30 p		p
回避行動	IB29 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数
テニエ流宮廷護衛作法	50
フォーマルドレスアーマー	20
静淑にして清雅なる鎧の戦士	30
ファイラステン古流ヴィンド派	50
乱風双手分撃	30
ジアンブリック攻盾法	50
選ばれし鋼の一打	30

名誉点 所持 40 /合計 300

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 大きな手袋	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 大きな手袋	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟