キャラクター名: アーノルド・ベックマン
プレイヤー名:

種族	ウィークリング	種族特徴	弱点(水氷+3)、石化の視線、毒の血液
生まれ	学者	性別	
		年齢	
冒険者Lv	11	経歴	
経験点	-93500		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	15	2		24	4
		敏捷度	8	3		18	3
体	7	筋力	10	1		18	3
		生命力	5	1		13	2
心	9	知力	6	9		24	4
		精神力	5	2		16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	9		
シューター	11		
マギテック	11		
セージ	9		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p	ディフェンススタンス	1-287p
投げ攻撃	225 p	必殺攻撃	1-288p
カウンター	2120 p	マルチアクション	1-292p
鎧貫き	IB39 p		p
ルーンマスター	IB34 p		p
鋭い目	2120 p		p
弱点看破	2121 p		p
マナセーブ	2123 p		p
両手利き	223 p		p
双撃	219 p		p
二刀流	1-281 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドワーフ語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
バジリスク語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	9	13	12	12
フェンサー	0			
シューター	11	15	14	14

鎧と盾	ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能 グラップラー		合計値	12	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1		2d+ 15	10	16											
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1		2d+ 15	10	16											
スタンパー グラップラー専用、キック強化	1H#	5	-1	2d+ 12	10	12	20										

一般装備品 (消耗チェック)
- 銃弾x36 ○□□□○□□
- ラビラビホルダー ○□□□○□□

所持金	預金・借金
1200 G	G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点	HP
2d+ 12	0	46

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 13	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 13	2d+ 13	49

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	11	15			

装備品		説明
頭		
耳		
顔	眼帯	
首		
背中		
右手		
腰		
足	フローティングスフィア大	
その他		

装備品		説明
左手		

その他メモ

3期
ベルトラム・ベックマンの息子でラビラビの幼馴染。楽しそうに生きるラビラビに憧れ、彼を守れるくらい、またベルトラムの後を継げるくらい強くなりたいと現在修行中。

9期
テラスティアから『罪』の回収の為リヒトと共にアルフレイムへ渡ってきた。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟