キャラクター名
フィオレ＝フット（試作高レベル）

プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	7
サポートクラス	ダンサー	**Lv.1:**	ダンサー	**性別**	女性
称号クラス				**年齢**	11歳
種族	ヴァーナ			**境遇**	義理の親
出自（効果）	闘士			**目標**	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	16	18	24	6	10	6	9
ボーナス	5	6	8	2	3	2	3
クラス修正	1	1	2	0	0	1	1
他修正							
能力値	6	7	10	2	3	3	4

HP	82
MP	52
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	干将莫邪	至近		30			10		
左手									
頭部	闇夜の帽子					2			
胴部	フェザーアーマー					9		1	
補助	俊足のブーツ				1	3		1	
装身具	アーチャーカード								
能力値			7	0	10	0	3	13	11
スキル			2	2					
その他				1					
総計(右)			9	33					
総計(左)			9	3	11	14	13	15	11
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 3 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	3			3	+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
HPポーション	
HPポーション	
HPポーション	
MPポーション	

現在重量： 9		
最大重量： 16	所持金： 43426	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 猫族、作成時に敏捷基本値に+3								
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
アームズマスタリー：両手剣	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 命中に+1ｄ追加								
ウェポンルーラー：両手剣	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 命中判定の達成値に(SL+1)追加								
ステップ：ファイア	3	4	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果： ダメージに（SL*3）追加								
ソードダンス	1	5	マイナー	-	自身	自動成功		
効果： 白兵攻撃のダメージに+【敏捷】								
スラッシュブロウ	3	3	ダメージロール直前	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果： 武器攻撃のダメージに+[(SL*2)d]								
バトルステップ	3	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： ステップの効果中に有効。命中、回避、ダメージに+SL								
ハードビート	3	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 【HP】が【最大HP】と同じ時、攻撃のダメージに+（SL）Dする。								
エンカレッジ	1	6	イニシアチブ	20ｍ	単体	自動成功	シーン1回	
効果： 未行動のキャラクターに使用可能、対象はイニシアチブプロセスにメインプロセスを行う								
ボルテクスアタック	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果： 武器攻撃と同時に宣言、ダメージに+[CL*10]する								
ダンシングヒーロー	1	-	判定の直前	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果： 判定の直前に使用する、その判定に+1D								
サーチリスク	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 危機感知の判定に+1ｄ追加								
トレーニング：敏捷	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 基本俊敏値+3								
フェイス：グランアイン	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 攻撃のダメージに+2する								

フィオレ：choice[ざる,強い,強め,普通,弱め,弱い,一杯目で酔う] フィオレの酒の強さ
Arianrhod：(CHOICE[ざる,強い,強め,普通,弱め,弱い,一杯目で酔う]) → 一杯目で酔う

choice[見た目通り,少,普,着やせ,思ったより(ry]
Arianrhod：(CHOICE[見た目通り,少,普,着やせ,思ったより(RY]) → 着やせ

単独行動：パッシヴ。スキルのコスト-5。最低コスト値は１

投影魔術：本来のものとは似て非なる能力。持っている武器が剣ならば
攻撃力に+CL、行動力に+CL。ムーブで使用しシーン持続、消費コスト2

器用強化：器用値に+3

干将莫耶　攻撃力30　重量4　魔法防御10　その他0

種別：片、双、両　射程：至近

夫婦剣として有名な刀。互いに引き寄せあう性質がある。

パッシヴ。投げても手元に戻ってくる。投射可能。

キャラクター名
フィオレ＝フット（試作高レベル）

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ブロウストライカーⅠ	1	－	イニシアチブ	－	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果：	フェイト1点消費でスラッシュブロウの使用回数を1増やす							
サクセション	1	－	アイテム	－	効果参照	－		
効果：	プリプレイ時に武器か防具を選択、武器なら攻撃に+1、防具なら防御に+1							
ブロウストライカーⅡ	1	－	フリー	－	効果参照	自動成功		
効果：	フェイト1点消費で対象のリアクション判定に-1Dする。							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								