

キャラクター名  
ラン・リン・ルン

プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	拳闘士	性別	男	年齢	103
冒険者Lv	5	経歴	棲家が燃えたことがある		
経験点	1090		本から大きな影響を受けたことがある 家族に冒険者がいる (いた)		

技	14	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	11	4		29 + 1	5
体	2	敏捷度	8	2		24	4
		筋力	3	1		6	1
心	9	生命力	8	1		11	1
		知力	3			12	2
		精神力	14	2		25	4

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	5		
スカウト	5		
バード	1		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
鎧貫き	1B39 p		p
トレジャーハント	2120p		p
武器習熟A/格闘	1B31 p		p
防具習熟A/非金属鎧	1B31 p		p
両手利き	1B32 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔神語	○	
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
サモン・フィッシュ	

技能	基本	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	5	10	9	6
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧			5	1	2
盾					
アラミドコート					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		グラップラー	合計値	10	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
パワーリスト	1H	5		2d+ 10	9	7	10											
グラップラー専用、パンチ強化																		
キック	1H#	0	-1	2d+ 9	12	7	5											
投げ	2H	0		2d+ 10	12	7	0											
グラップラー専用																		
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 10	3

HP
28

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 9

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 9

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 大きな帽子	
耳	
顔	
首 幸運のお守り	戦利品の出目に+1
背中 ハーフマント	
右手	
腰 ブラックベルト	防護点+1
足 おしゃれ靴	
その他	

装備品	説明
左手 巧みの指輪	器用度+1、壊すと一時的に+13

その他メモ	自動失敗
その辺を旅して回っているグラスランナー	チェック
ある時棲家の燃えやすそうなところに火をつけてみたら次の日不思議と家が無くなったのでそれをきっかけに冒険者になることを決意	□□□□⑤
旅の途中で変わった模様の服(ハングリーシャツ)を発見し、興味で着てみたところすごく気に入る(呪い)今でも愛着している(呪い)	□□□□⑩
成長盛りなためか食欲旺盛で小さい体だが常人の3倍くらい良く食べる(呪い)	□□□□⑮
生活は自給自足で、川や泉で歌を歌って魚を呼び寄せ捕まえて食べている	□□□□⑳
絵本を見るのが好きで自分も画家を目指してラクガキを量産している	□□□□㉕
家族が冒険者だったらいいがお互い自由にふらついていたためよく覚えていない、というか知らない	□□□□㉚
	□□□□㉗
	□□□□㉛
	□□□□㉟

