

キャラクター名
桐生 戦兎

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ		ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	高校生
	エグザイル					
オプション			年齢	17	性別	男
覚醒	素体	衝動	闘争	初期侵食率	32 %	
出自	親の理解	経験	実験体	邂逅	自身	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	33
肉体	5	1	0			6	行動値	5
感覚	1	0	1			2	(非装備時)	5
精神	0	0	1			1	戦闘移動	10
社会	2	0	0			2	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識: 発明			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
回避		0				
	白兵	6r+2				
(100↑)	白兵	6r+2				
(160↑)	白兵	6r+2				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
小さいボトル	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
Dロイス: 羅刹	P	N		
親: 母親	P 慈愛	N 不安		
自身: 葛城 巧	P 連帯感	N 隔意		
秋川 隆一	P 憧憬	N 劣等感		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト: キュマイラ	2	2	メジャー					
効果: C値 - (LV) ※最大値7								
完全獣化	3	6	マイナー	至近	自身	自動		
効果: このシーンの間、【肉体】の判定ダイス + (LV+2) 個。								
破壊の爪	2	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果: 種別・技能: 白兵、命中: 0、攻撃力: + (LV+8)、ガード値1、射程: 至近の素手のデータを作成する。								
獣の力	3	2	メジャー	武器		対決		
効果: 【技能: 白兵】 攻撃力 + (LV×2)。								
伸縮腕	3	2	メジャー	視界		対決		
効果: 【技能: 白兵】 射程を視界に変更。ダイス - (3-LV) 個。								
ジャイアントグロウス	2	2	メジャー	武器	範囲(選択)	対決	100↑	
効果: 【技能: 白兵】 対象を範囲(選択)に変更。1シナリオLV回。								
オールレンジ	4	2	メジャー	武器		対決		
効果: 【技能: 白兵or射撃】 ダイス + LV個。								
異世界の因子	1	5	オート	視界	効果	自動	80↑	
効果: いつでも使用できる。対象のエフェクトを取得できる。1シナリオ1回まで。								
眠れる遺伝子	1		常時	至近	自身	自動		
効果: めこになれる								
鍵いらずの歩み	1		メジャー	至近	自身	自動		
効果: ドンブラ粉〜〜！！								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

HO希望は2=1>4>3。