

キャラクター名
キルス

プレイヤー名

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	剣士	性別		年齢	
冒険者Lv	5	経歴	6-5-4 魔剣の迷宮で迷子になったことがある		
経験点	1260		1-6-5 血縁者と死別したことがある		
			5-6-6 自殺を試みたことがある		

技	17	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	4	1		22 + 2	4
体	7	敏捷度	4	2		23	3
		筋力	11	3		21	3
		生命力	10	1		18	3
心	3	知力	5			8	1
		精神力	10	2		15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	5		
プリースト/剣神ヒューレ	2		
スカウト	1		
レンジャー	1		
エンハンサー	3		

戦闘特技			
必殺攻撃	IB38 p		p
両手利き	IB32 p		p
二刀流	IB30 p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
ガゼルフット		
マッスルベアー		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	5	9	8	8
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7	0	3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー		合計値	8	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ブロードソード	1H	15		2d+ 9	9	8	15										
ブロードソード	1H	15		2d+ 9	9	8	15										
ロングスピア	1H両	20	-1	2d+ 8	9	8	25										
ロングスピア	1H両	20	-1	2d+ 8	9	8	25										
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	23 m	69 m

回避	防護点
2d+ 8	3

HP
33

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	3			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 11

MP
21

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	聖印
背中	
右手	大きな手袋 筋力超過+5まで使用可能
腰	
足	
その他	宗匠の腕輪

装備品	説明
左手	大きな手袋

その他メモ	自動失敗チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□㉔ □□□□㉙ □□□□㉜ □□□□㊲
-------	---

