キャラクター名: ジャムハット伯爵

プレイヤー名:

シンドローム	ノイマン オルクス	ワークス	UGN支部長A	カヴァー	伯爵/何でも屋
オプショナル		年齢	?	性別	男
覚醒	探求	衝動	闘争	初期侵食率	30 %
出自	名家の生まれ	経験	平凡への反発	邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	1	0			1
感覚	1	0	1			2
精神	4	0	0			4
社会	3	0	0			3

HP	26
行動値	8
(非装備時)	8
戦闘移動	13
全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			ＲＣ			交渉		
回避	1		知覚			意志	2		調達	1	
運転：	2		芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：裏社会	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
コネ:要人への貸し	
コネ:情報屋	
コネ:ＵＧＮ	
思い出の一品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
起源種	P	N		
長園	P 信頼	N 脅威		
鷺ノ宮キョウ	P 信頼	N 無関心		
重藤雅紀	P 信頼	N 猜疑心		
いとみ	P 尽力	N 猜疑心		
ジヌー	P	N		
えんどう	P	N		

最大財産P:	8	残り財産P：	3

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
戦術	5	6	セットアップ	視界	ｼｰﾝ(選択)	自動成功		
効果：	ラウンド間メジャーのダイス+Lv個							
アドバイス	2	4	メジャー	視界	単体	〈交渉〉		
効果：	対象の次のメジャーにC値-1,判定ダイス+Lv個							
妨害排除	2	3	オート	視界	単体	自動成功		
効果：	対象が受けているダイス減少効果を受けない/シナリオLv回							
妖精の手	2	4	オート	視界	単体	自動成功		
効果：	対象の判定のダイス目をひとつ10に変更							
領域の加護	2	2	メジャー	視界	単体	〈交渉〉		
効果：	対象の次のメジャーの攻撃力+Lv*2							
力の法則	2	4	オート	視界	単体	自動成功	100	
効果：	対象のダメージ+Lv+1D/ラウンド1							
成長促進	★							
効果：								
猫の道	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

「面白いものに興味は無いかい？」

何処かの貴族の家に属しているらしいが実のところどうなのかは分からない
本家のおかげで様々な資本家や資産家に顔が広い
面白いからと言って孤児を拾ってきては育てたりする

実のところ何人なのかどこの出なのかは支部の人間も知らない部分が多い
ただ日本人ではない

15