キャラクター名	プレイヤー名
カーニバル	

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	6

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	1	1
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		守護者		オート			特殊マニューバ
		身代わり人形		ダメージ	0	0～1	対象が受けるダメージを代わりに自身が受ける
		無垢な者		アクション	2	0～1	「発狂中の未練」を持たないドールのみ対象にできる。精神攻撃1
		あご		アクション	2	0	肉弾 1
		こぶし		アクション	2	0	肉弾 1
		功罪の仔		ジャッジ	1	0～1	妨害 1
		探偵		ジャッジ	1	0～1	支援 1
		ほね		アクション	3	自身	移動 1
		はらわた		オート			
		はらわた		オート			