キャラクター名
ガルリム

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	4
サポートクラス	ガーデナー	**Lv.1:**	ガーデナー	**性別**	
称号クラス				**年齢**	15
種族	フェイ：グレムリン			**境遇**	略奪
出自（効果）	機械妖精			**目標**	奪還

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	7	15	12	7	15	7	8
ボーナス	2	5	4	2	5	2	2
クラス修正	0	2	1	1	1	0	1
他修正							
能力値	2	7	5	3	6	2	3

HP	47
MP	46
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ダーク	至近	0	5	0	0	0	0	0
左手									
頭部									
胴部									
補助	クイックバンド							2	1
装身具	鷹の目								
能力値			7	0	5	0	2	11	7
スキル									
その他									
総計(右)			7	5	5	0	2	13	8 m
総計(左)			7	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	7			7	+ 3 d

所持品	
バックパック	ハイMPポーション
ウェポンケース	ハイMPポーション
ダーク	ミニポメロ
ポーションホルダー	
ハイMPポーション	
万能薬	
ハイMPポーション	
ハイMPポーション	
ハイMPポーション	
ハイMPポーション	
ハイMPポーション	

現在重量：	4		
最大重量：	12	所持金：	5360
		預金・借金：	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フェイ：グレムリン	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：錬金術判定に+1D								
ワイドアタック	2	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果：武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
インタラプト	★	-	効果参照	視界	単体	自動	シーフ、シナリオ1回	
効果：対象が「タイミング：パッシブ、アイテム」以外のスキルの使用を宣言した時に使用。そのスキルは興亜を発揮せず、持続もせずに即座に終了となる。								
スイングダガー	★	5	効果参照	-	自身	自動	短剣使用	
効果：投射による射撃攻撃と同時に使用。その攻撃で使用した武器は自身の手に戻り、装備品となる。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
ストライクスロー	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：投射による射撃攻撃のダメージに+[SL×4]し、射程に+10mする。								
クラッシュガーデン	5	7	メジャー	視界	場面（選択）	錬金術判定	-	
効果：対象が《ガーデン：～～》の効果を受けている時に有効。対象に特殊攻撃を行う。その時のダメージは[(SL)D+CL]（貫通ダメージ）となる。								
リビングガーデン	★	8	メジャー	-	自身	自動	メインプロセス1回	
効果：通常のメジャーアクションと《クラッシュガーデン》を使用する。								
ガーデン：洞窟	★	6	セットアップ	20m	範囲	錬金術判定		
効果：対象が行う回避判定に-1Dする。この効果はラウンド終了か対象が移動、転送するまで持続する。								
エリュシオン	1	10	《ガーデン：～～》	-	自身	自動	シナリオSL回	
効果：《ガーデン：～～》を「対象：場面（選択）」「射程：視界」に変更								
シャングリ・ラ	★	20	《ガーデン：～～》	-	自身	自動	シナリオ1回	
効果：フェイト2点消費。《ガーデン：～～》を「対象：場面（選択）」「射程：シーン」に変更し、さらに効果の「この効果はラウンド終了か対象が移動、転送するまで持続する。」を「この効果はシーン終了まで持続する。」に変更する。								
アルケミーノウリッジ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：錬金術に関する知力判定に+1D								
フェンサーⅠ	★	フェイト1点	効果参照	-	自身	自動	シーフ	
効果：武器攻撃と同時に使用。その攻撃のダメージに+[(その攻撃の対象の数)D]する。								
フェンサーⅡ	★	フェイト1点	判定の直前	-	自身	自動	シーフ	
効果：リアクションの判定の直前に使用。そのリアクション判定にに+2Dする。								
効果：								
効果：								

誓約　伝説のポメロクイーン（P79）取得　　「ポヨン」
恩恵　ミニポメロを取得
束縛　自身が果物を使用する際、その効果に-3する。この修正を適応しない場合、自身はミニポメロの効果を適応できない。

とある錬金術の道具から生まれた妖精
その道具を作った人物から錬金術を学び、才能を開花させる。
その錬金術を使い森の動物たち住処を作ったりして仲良くなる。
その動物たちの中にポメロクイーンもいて森の中で一番仲が良くなる。
ある日森でポメロ達と遊び帰ってくると自分が生まれた道具が盗まれていた。
盗まれた道具を探すためガルリムは旅に出る。
そこにミニポメロの「ポヨン」が付いてきて二人旅（？）となった。
大事な自分が生まれた錬金術の道具を探すためガルリムとポヨンは旅を続ける。