

キャラクター名
□□□□ □□

プレイヤー名
□□□□ □□

シンドローム	エグザイル ハヌマーン		ワークス	FH □□□□ A	カヴァー	□□□□
	オプション		年齢	□□	性別	□□
覚醒	命令	衝動	解放	初期侵食率	152	%
出自	経験		邂逅			

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	78
肉体	3	1	0		4	8	行動値	14
感覚	2		0		4	6	(非装備時)	14
精神	1		0		1	2	戦闘移動	19
社会	2		0			2	全力移動	38

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:	(FH) 1	1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
□□□(150%, □□ □ □□)	白兵	14r+2	6	8		□□□ : □□□ + □□□□ + □□□□ □□

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ マス 消費
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	

最大財産P: 6 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
□□ □	3	3	-□□	□□	□□	□□□□	-	
効果: <□□>, □□ -1, □□□ +[LV+5], □□□ 6, □□.								
□□□	3	2	+□□	□□	-	□□	-	
効果: □□ □□□□ □□□ □□. □□□ -[3-LV]□.								
□ □□□	3	2	+□□	□□		□□	-	
効果: □□ □□□ +LV□								
□□	2	2	□□	□□	1□	□□□□	120%	
効果: □ □□□□ □□□ □□□ □□ □□□ □□ □□□□.								
□□□□ □□	2	5	+□□	□□	□(□□)	RC	-	
効果: □□ [LVX3]□ □□□□. □□□ □□. □□□□ X.								
□□□□□□ : □□□	2	2	+□□	-	-	□□□	-	
効果: □□ -LV.								
□□□□	2							
効果: □□□ □□.								
□□□□ □□	3	3	+□□	□□	-	□□	-	
効果: □□ □□□□□ +[LV+1]□.								
□□□	2	3	-□□	□□	□□	□□□□	-	
効果: □ □□□□ □□□ □□ □□ □□□ □□□ +1. □□ LV□.								
□□□□	2		□□					
効果: □□HP+40								
□□□ □□	2	2	□□□□	□□	1□	□□□□	-	
効果: □□ □□□□ □□. □□□ +LV□. 1□ 1□.								
□□□□ □□	2		□□□					
効果: □□□□ □□ □□. □□□□ X.								
□□□ □□	★							
効果:								

□ □□□ □□□ □□□ □□□ □□, □□□ □□□□. □□□□ □□□ □□□ □□ □□□□ □□.

□□□ □□□□ □□□□ □□□□ □□.

□□□□ [□□ □] □□□□ □□. □□□ □□□□□□ □□□□□ □□□□□.

□□□ □□□ □□ □□

□□ 1

□□□ : □□ □ + □□□

□□□ : □□□ + □□□□ + □□□□ □□

□□ 2

□□□ : □□□□ □□ + □□□ □□□ + □□□ □□