キャラクター名

リリア

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	15
メインクラス	ステーシー	**暗示**	人形
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	19

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
歌	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
メインクラス		平気		オート		自身	BP/ﾊﾟｰﾂ損傷してもﾀｰﾝ終了まで使用可
メインクラス		失敗作		オート		自身	攻撃切断判定出目+1,BPﾀｰﾝ終了時および戦闘終了時任意のﾊﾟｰﾂ1つ損傷
サブクラス		死神		オート		自身	白兵攻撃ﾏﾆｭｰﾊﾞの攻撃判定に出目+1してよい
ポジション		足掻く		オート		自身	狂気点による振りなおしの際、出目+1
腕		名刀		アクション	2	0	白兵2+切断,攻撃判定の出目+1
脚		仕込みブーツ		アクション	2	0	白兵2,攻撃判定の出目+1
頭		カンフー		オート		自身	最大行動値+1
胴		あるびの		ジャッジ	1	0～1	支援1
頭		アドレナリン		オート		自身	最大行動値+1
胴		本		オート			