キャラクター名: ジンジャー・ハニーティー

プレイヤー名:

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通
生まれ	趣味人	性別	女
		年齢	20
冒険者Lv	4	経歴	田舎で育った。
経験点	0		異性の家族がいない。
			卵を温めたことがある。

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	7	1		20	3
		敏捷度	8			20	3
体	0	筋力	6			6	1
		生命力	14	2		16	2
心	13	知力	2	1		16	2
		精神力	17	1		31	5

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	1		
スカウト	3		
レンジャー	2		
バード	4		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	1	4	4	2

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		5	+1	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能			合計値	1	3

武器

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ノーマルクロスボウ 射程30m	2H	5		2d+ 4	10	5	20										
				2d+													
				2d+													

一般装備品

一般装備品	(消耗チェック)
アコーディオン	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
救命草x10	○□□○□□
ヒーリングポーションx3	○□□○□□
アウェイクポーションx2	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 2100 G　預金・借金 G

戦闘特技

戦闘特技			
防具習熟/非金属鎧	222 p		p
武器習熟/クロスボウ	221 p		p

言語

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
妖精語	○	
グラスランナー語	○	○

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	20 m	60 m	2d+ 1	3	28

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/×	2d+ 6	2d+ 6	2d+ 9	0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

練技/呪歌/騎芸/賦術

- バラード
- モラル
- レジスタンス
- ヒーリング

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 20 /合計 20

装備品

	装備品	説明
頭	リボン	大きな赤いリボンを後頭部につけている。
耳		
顔		
首	チョーカー	
背中		
右手		
腰		
足	ブーツ	
その他		

	装備品	説明
左手		

その他メモ

人里離れた田舎で育つが、生まれ持った好奇心で同時に早々に旅に出た。
自らの産まれた場所は覚えていなく、また周囲の同胞は女性しかいないため、「生」に関してすごく興味をひかれる。
旅の途中で拾った卵型の石を卵だと信じて温め続けること３年、ついに産まれた(と思っている)。
卵を日向ぼっこさせていた場所にアレがいた。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟