

キャラクター名
黒狐（クロコ）

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン エグザイル	ワークス	レネゲイドビーイングA	カヴァー	UGNイリーガル
オプション		年齢	見た目：小学生くらい	性別	♀
覚醒	感染	衝動	飢餓	初期侵食率	33 %
出自	孤独な魂	経験	秘密	邂逅	いいひと

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	29
肉体	3	1	0			4	行動値	5
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	5
精神	1	0	0			1	戦闘移動	10
社会	2	0	0			2	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	1		RC			交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
骨の剣	白兵	4r	6	lv+5		右手を鋭い爪のついた黒い獣の腕へと変える

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲：	0	合計回避：	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費	
No.97「先行種」(アンリミテッドエボルブ)	P	N			
大神	P 幸福感	N 恐怖			
四ツ目楽	P 執着	N 悔悟			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	4	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
ヒューマンズネイバー	1	基5	常時	至近	自身	自動	RB	
効果： 衝動判定D+lv個 侵食率でlv上がらない								
オリジン:アニマル	5	3	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果： シーン間素手攻撃力+ (lv×2) 素手以外使用不可								
骨の剣 (エグ)	1	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果： 素手データ変更								
生命の黄金律 (エグ)	3	5	マイナー	至近	自身	自動		
効果： シーン間【肉体】の能力値を使用したあらゆる判定ダメージ+ [LV+1]個 効果中複数の《形状変化：》の効果を受けられる								
爪剣 (エグ)	3	3	メジャー	武器	単体	対決		
効果： 組み合わせた白兵攻撃力+ [LV*2] このI7以外に対するダメージ-1個								
コンセ：エグザイル	2	2	メジャー			対決		
効果： C値-lv (下限7)								
かまいたち (ハヌ)	★	2	メジャー	視界		対決		
効果： 組合で射程視界に 攻撃力-5								
獅子奮迅 (ハヌ)	1	4	メジャー	武器	範囲 (選択)	対決		
効果： 攻撃の対象を範囲 (選択) にシリアルV回まで								
ジャイアントクロウズ (エグ)	3	5	メジャー	武器	範囲 (選択)	対決	100%	
効果： 攻撃の対象を範囲 (選択) に 攻撃力+2D シリアルV回まで								
環境適応	★		常時	至近	自身	自動		
効果： 寒くとも暑くとも割と平気だな！								
蝙蝠の耳	★		メジャー	視界	単体	自動		
効果： めっちゃ耳がいい 必要であれば<知覚>判定								
マーキング	★		メジャー	至近	効果参照	自動		
効果： オヴァードのみが判別できるマークを残す 現在の場所、あるいは物品1つにオーヴァードの存在を示すマークを残せる。								
効果：								

一人称:吾(われ) 二人称:其方(そち)

平安時代に生きた黒狐。現在はレネゲイドビーイングとして、四ツ目の支部で働く。(四ツ目が消息を絶った為、彼を探す意味も込めて現在はイリーガルとして依頼を受ければそこに協力する) 現代社会に見事に染まりきっており、今を生きているような知識量とエンジョイぶり。狐の耳が上手く隠せず、外出するときは帽子を被っている。悪意も善意も全て身をもって知った上で人間が好き。基本的にめげない、しょげない、泣かない。毎日楽しく生きている。大神、色とは旧知の仲であり、気のおけない仲間だと思っている。