キャラクター名

リーシュ

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	4	1	5

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		アドレナリン		オート		自身	最大行動値+1
頭		リフレックス		オート			最大行動値+1
頭		エンバーミング		ジャッジ	2	0	妨害2。1ターンに何度でも使用可。ただし1回の判定への重複は不可。
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		シザーハンズ		アクション	2	0	肉弾攻撃1+切断
腕		スパイク		ダメージ	1	自身	自身がダメージを与えたとき。白兵･肉弾ダメージ+2。
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		サイボーグ		ダメージ	0	自身	防御2
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		先読み		アクション	1	0～1	対象が次に使うアクションのコストを-1(最低0)する。
メインクラス		戦乙女		オート		自身	最大行動値+2
メインクラス		円舞曲		ラピッド	1	自身	ターン終了時まで、あなたを対象とする全ての攻撃判定の出目-1。全体攻撃ではあなたへの判定値のみ適応。効果は同じターン中は重複できない。
サブクラス		時計仕掛け		オート		自身	レベル3改造パーツを追加で1取得。これは強化値に縛られず、修復も可能。