

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス		ワークス	その他A	カヴァー	
	モルフェウス					
オプション			年齢			性別
覚醒	死	衝動	解放		初期侵食率	120 %
出自			経験			邂逅

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	87
肉体	2	1	0			3	行動値	9
感覚	4	0	0			4	(非装備時)	9
精神	0	0	1			1	戦闘移動	14
社会	2	0	0			2	全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	6		射撃			RC			交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 動物	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリス	消費	
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:		4	残り財産P:		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
生命増強	2	-	常時	至近	自身	-	-	
効果: HP+[Lv*30]								
砂の盾	4	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果: ガード時 / G値+[Lv*2]								
ワールドデストラクション	1	-	オート	至近	自身	自動	-	
効果: 射程: 視界 / HP-10								
サポートデバイス: 肉体	7	6	セット	至近	自身	自動	80↑	
効果: 【肉体】d+[Lv*2]								
インフィニティホーン	4	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 攻撃力+[Lv+7] / G値+3								
ダブルクリエイト	2	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 武器2倍 / 攻撃力orG値+[Lv]								
コンセプト: MO	2	2	Xジェネ	-	-	シンドローム	-	
効果: C値-[Lv]								
カスタマイズ	2	2	Xジェネ	武器	-	白兵	-	
効果: 判定d+[Lv]								
物質合成	1	5	Xジェネ	至近	自身	自動	100↑	
効果: 2武器の能力値を合算								
ギガノトランス	1	20	Xジェネ	視界	シ(選)	シンドローム	120↑	
効果: 対象: シン(選択) / 射程: 視界								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								

中間戦闘: 侵食率80
最終戦闘: 侵食率120