

キャラクター名 \_\_\_\_\_ プレイヤー名 \_\_\_\_\_

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
骨の剣	白兵	12r+5	6	8		
攻撃	白兵	17r+5		18		C値-2/受動ドッジダイス-1

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲 : 0 合計回避 : 0

最大財産P: 6 残り財産P: