

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	エグザイル		ワークス		カヴァー	
	エグザイル					
オプション			年齢		性別	
覚醒		衝動			初期侵食率	120 %
出自		経験			邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	50
肉体	4	1	2	2		9	行動値	9
感覚	2		2			4	(非装備時)	9
精神	0		1			1	戦闘移動	14
社会	2		1			3	全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	6		射撃			R C	3		交渉		
回避	3		知覚	7		意志	3		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
骨の剣	白兵	12r+5	6	8		
攻撃	白兵	17r+5		18		C値-2/受動ドッジダイス-1

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲：0	合計回避：0
		</	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
形状変化：剛	2		マイナー	至近	自身	自動		
効果：シーン中の攻撃+[LV*2]								
骨の剣	2		マイナー	至近	自身	自動		
効果：素手のデータを変更する								
スーパーランナー	1		マイナー	至近	自身	自動		
効果：戦闘移動する/移動距離+[LV*5]m/シーン1回								
コンセ：エグザイル	1		メジャー	-	-	-		
効果：C値-Lv(下限値7)								
オールレンジ	1		メジャー	武器	-	対決		
効果：《白兵》《射撃》判定ダイス+LV								
貪欲なる拳	1		メジャー	武器	-	対決		
効果：《白兵》ダイス+[Lv+1]								
爪剣	1		メジャー	武器	単体	対決		
効果：白兵攻撃+[LV*2]/受動ドッジダイス-1個								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								