

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ソラリス オルクス	ワークス	研究者	カヴァー	
オプション		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	170 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	120
肉体	0	0	2			2	行動値	15
感覚	1	0	3	1		5	(非装備時)	16
精神	2	1	3			6	戦闘移動	21
社会	5	0	3	1		9	全力移動	42

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC			交渉		6
回避			知覚	5		意志	7		調達		1
運転:			芸術:			知識:生物学	10		情報:学問		9
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
攻撃	交渉	22r+6		15		C値-3/装甲無視/対象3体
回避	交渉	22r+6				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
インターセプトアーマー	10	5		-1	

所持品	

合計装甲: 5 合計回避: 0

ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ マス 消費
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	

最大財産P: 20 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
ヴァイタルアップ	1		セット	至近	自身	自動		
効果: HP+[現在侵蝕率-100]								
コンセ:オルクス	2		メジャー	-	-	-		
効果: C値-LV(下限値7)								
領域調整	2		メジャー/リア	-	-	-		
効果: 《交渉》ダイス+LV								
絶対の恐怖	3		メジャー			対決		
効果: 射撃攻撃+LV/装甲無視								
大地の加護	3		メジャー	-	-	対決		
効果: 攻撃+[LV*2]								
アニマルテイマー	2		メジャー/リア	-	-	-		
効果: 判定ダイス+[LV+1]								
要の陣形	2		メジャー	-	3	-		
効果: 対象を3体に変更/シナリオLV回								
ハンドリング	2		メジャー	至近	自身	自動		
効果: 支配した動物を代わりに登場させる/能力値は同じ/知覚判定の達成値+[LV*3]								
命の盾	1		リア	至近	自身	対決		
効果: 《交渉》でドッジを行う								
アクアウィターエ	1		オート	視界	単体	自動		
効果: 戦闘不能時にHP+[LV*10]で復活/シナリオ1回								
蘇生復活	1		オート	至近	自身	自動		
効果: 戦闘不能からHP1で復活/シナリオ1回								
状態復元	1		オート	至近	自身	自動		
効果: 暴走以外のバッドステータスを受けた直後に使用して1つ回復する/重圧を受けていても使用できる/HP-5								
見えざる道	1		オート	至近	自身	自動		
効果: シーンから退場する								

EA環境450点エネミー

