

キャラクター名
ネロ

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ ブラム=ストーカー		ワークス	高校生	カヴァー	高校生
	オプション		年齢	16	性別	男
覚醒	渴望	衝動	破壊	初期侵食率	33	%
出自	義理の家族	経験	守るべき者	邂逅	恩人	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	32
肉体	4	1	0			5	行動値	6
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	6
精神	1	0	0	1		2	戦闘移動	11
社会	1	0	0			1	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	5		射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志	1		調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
悪魔の右腕		0	1	9		マイナー。「ハンティングスタイル」追加で移動も可。
血への渴望	白兵	10r+5	1	15		メジャー。「獣の力」「渇きの主」「コンセントレイト」。ダメージを与えたらHPを12点回復。装甲無視。CDEF。

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
指輪	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
キリエ	P 純愛	N 恐怖		
クレド	P 尊敬	N 嫌気		
アーデン	P 同情	N 嫌悪		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P: 4

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト	3	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: C値-LV(下限値7)								
完全獣化	3	6	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 【肉体】判定に+ [LV+2] Dする。ただし、素手を除いて装備、使用不可となる。								
破壊の爪	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 素手データ変更。種別: 白兵 技能: <白兵> 命中: 0 攻撃力+ [LV+8] ガード値: 1 射程: 至近								
ハンティングスタイル	1	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 戦闘移動を行う。離脱可。他のエンゲージを無視出来る。封鎖の影響も受けない。1シーンにLV回使用出来る。								
獣の力	3	2	メジャー	武器	単体	対決	-	
効果: 白兵攻撃力+ [LV×2]								
渇きの主	4	4	メジャー	至近	単体	対決	-	
効果: 装甲無視。命中時HPを [LV×4] 点回復。素手時のみ使用可能。								
イージスの盾	3	3	オート	至近	自身	自動	-	
効果: ガード値+ (LV) Dする。								
フルパワーアタック	3	4	セットアップ	至近	自身	自動	80↑	
効果: 白兵攻撃力+ [LV×5] 【行動値】は0、ただし【行動値】は他エフェクトを優先。								
獣の王	1	4	メジャー	武器	単体	対決	100↑	
効果: リア不可。カバー時ガード不可。1シナリオ1回								
神獣撃	1							
効果:								
不死者の恩寵	1							
効果:								
	★							
効果:								
効果:								

フルスクラッチで作成。初期経験点は130点。上級ルールブックを使用。
現在切ったロイス: 0

<運転: >については「二輪」「四輪」「船舶」「航空機」の四種類のみとする。
<芸術: >については「文芸」「美術」「音楽」「デザイン」「料理」の五種類のみとする。
<知識: >については「レネゲイド」「医療」「心理」「機械工学」「ネットワーク」の五種類のみとする。
<情報: >については「UGN」「web」「学問」「裏社会」「ビジネス」「噂話」の六種類のみとする。