

キャラクター名 比賀 友貴

プレイヤー名  

シンドローム	サラマンダー キュマイラ		ワークス	高校生	カヴァー	高校生
	オプション		年齢	16	性別	男
覚醒	感染	衝動	加虐	初期侵食率	29	%
出自	親の不在	経験	親友	邂逅	師匠	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	33
肉体	5	1	0			6	行動値	3
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	3
精神	1	0	0			1	戦闘移動	8
社会	2	0	0			2	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
禍々しき木の実	
モバイルPC	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
デミブリード	P	N		
親友 春風室道	P 誠意	N 劣等感		
義理の親 春風友美	P 尊敬	N 疎外感		
不審な人物達 デウス=アルジエンテーク	P 好奇心	N 不信感		
ミーシャ	P 信頼	N 不安		
頭痛の種 星	P 有為	N 恐怖		
	P	N		

最大財産P: 6    残り財産P: 4

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエクストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセ サラマンダー	2	2	メジャー		-	-		
効果:								
完全獣化	3	6	マイナー		自身	自動		
効果:								
破壊の爪	1	3	マイナー		自身	自動		
効果:								
結合粉碎	1	4	メジャー		-	対決		
効果:								
ハンティングスタイル	1	1	マイナー		自身	自動		
効果:								
紅蓮の衣	2	2	メジャー		-	対決		
効果:								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

仕事が忙しいと親には相手にされなかった。  
 仕事で両親が居ない時は、親友の家に預けられた。  
 最後に会ったのは2年前か、顔も思い出せない。  
 背を割と気にしている。