キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	人形
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	1	2
変異	0	0	0
改造	3	0	3

記憶のカケラ	内容
２９「翼を」	
１３「恋の華」	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		地獄の住人		オート	なし	自身	地獄に居る際、攻撃判定＋１
メインクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	レベル３改造パーツ＋１
メインクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定のサイコロをやり直せる
サブクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃時の攻撃判定＋１
頭		カンフー		オート	なし	自身	行動値＋１
頭		リフレックス		オート	0	自身	行動値＋１
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕のみダメージが常にー１。うで部にある白兵
腕		ライトセイバー		アクション	2	0	白兵１＋切断＋連撃
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		ジェットノズル		ダメージ	効果参照	自身	自身からのダメージ時、基本パーツ１つ損傷することで、白兵・肉弾攻撃ダメージ＋１
胴		壊れた部品		オート			誰かの頭らしきもの
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	白兵・肉弾攻撃ダメージ＋１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１