

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	メイジ	Lv.1:	メイジ	性別	女性
称号クラス				年齢	15才
種族	フィルボル			境遇	義理の親
出自(効果)	学者			目標	運命

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	6	8	15	15	9	12	8
ボーナス	2	2	5	5	3	4	2
クラス修正	0	1	1	1	2	1	0
他修正							
能力値	2	3	6	6	5	5	2

HP	40
MP	46
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ファインダガー	至近	0	6	0	0	0	0	0
左手	ファインダガー	至近	0	6	0	0	0	0	0
頭部									
胴部	クロスアーマー					3			
補助	ファインバックラー				1	4			-1
装身具									
能力値			3	0	6	0	5	11	7
スキル								3	
その他	ドッチムーブ使用時				3				
総計(右)			3	6					
総計(左)			3	6	10	7	5	14	6
総計(両)			3	12					m
ダイス数			2 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 3 d
エネミー識別	6			6	+ 2 d
アイテム鑑定	6			6	+ 2 d
魔術判定	6			6	+ 2 d
呪歌判定	5			5	+ 2 d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	毒消し
バックパック	毒消し
ベルトポーチ	乗用馬
ポーションホルダー	野菜 ×10
MPポーション ×5	消費アイテム
ランチボックス	
野菜 ×5	
HPポーション	
ハイHPポーション	
ハイMPポーション	
野菜 ×0	

現在重量: 10 | 最大重量: 13 | 所持金: 1505 | 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ニンプル	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	作成時に行動値+3							
	○							
効果:								
インタラプト	1	-	効果参照	視界	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果:	スキル効果発揮せず持続せず終了							
ナイフパリア	1	3	DL直後	-	自身	自動成功	防1回短双	
効果:	[ダメージ軽減]物理ダメージを「武器攻撃力」分軽減する							
ドッチムーブ	1	3	効果参照	-	自身	自動成功	非盾	
効果:	回避判定+SL+2							
バタフライダンス	1	-	P	-	自身	-		
効果:	回避判定+1D							
アースバレット	1	6	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果:	魔法攻撃[2D+5]の<地>属性の魔法ダメージとBS:スリップを与える							
マジックブラスト	2	3	ムーブ	-	自身	自動成功		
効果:	魔法攻撃の対象を[範囲(SL×2体)]に変更する							
コンセントレイション	1	-	P	-	自身	-		
効果:	魔術判定+1D							
アースブレイカー	2	-	P	-	自身	-		
効果:	魔法攻撃<地>属性魔法ダメージ+[SL×4]							
マジシャンズマイト	1	-	P	-	自身	-		
効果:	魔法攻撃ダメージ+[(SL)D]							
トレーニング:知力	1	-	P	-	自身	-	-	
効果:	【知力基本値】+3							
トレーニング:敏捷	1	-	P	-	自身	-	-	
効果:	【敏捷基本値】+3							
サーチリスク	1	-	P	-	自身	-	-	
効果:	「危険感知」判定+1D							
効果:								
効果:								

備考欄