

キャラクター名  
ネイリア・ルニオミエ

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[炎、銀+3]		
生まれ	軽戦士	性別	女	年齢	女性に年を聞くのは野暮ですよ？
冒険者Lv	11	経歴	裕福な家に生まれた		
経験点	310		かつて従者だった 魔物を倒したことがある		

技	12	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	10	9		31	5
体	12	敏捷度	9	13	2	36 + 1	6
		筋力	5	4		21	3
心	6	生命力	3	3		18	3
		知力	6	5		17	2
		精神力	10	6		22	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	11		
プリースト/ラクトレス	2		
マジテック	6		
スカウト	8		
エンハンサー	5		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
必殺攻撃	IB38p		p
回避行動	IB29p		p
防具習熟A/非金属鎧	IB31p		p
防具習熟S/非金属鎧	IB32p		p
マルチアクション	IB39p		p
防具の達人	IB32p		p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ガゼルフット	
オウルビジョン	
キャッツアイ	
ビートルスキン	
ケンタウルスレッグ	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	11	16	17	14
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク			
鎧	アストラルガード	筋力	回避力	防護点	
盾	ハーフムーン	6	1	7	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能	フェンサー	合計値	22	13	

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
リッパーナイフ	1H投	5		2d+ 16	8	14	5										
ウォーハンマー	1H	11	-1	2d+ 15	9	14	16										
サーペンタインガン 射程10m、装填3	1H	1		2d+ 0	11	8											
サーペンタインガン 射程10m、装填3	1H	1		2d+ 0	11	8											
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	39 m	117 m

回避	防護点
2d+ 22	13

HP
51

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	4			
魔動機術	6	8			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 14

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 15	2d+ 16

MP
46

装備品	説明
頭 悪寒のウィッグ	
耳 マグスフィア (小)	クリエイトウェポン
顔 ひらめき眼鏡	
首 光のアミュレット	
背中 ドミネーターズマント	
右手 敏捷の指輪	
腰 多機能ブラックベルト	
足 身守りのサンダル	
その他アイテム/アクセサリー (大)	タゲサイ、シャドウボディ、オートガード

装備品	説明
左手 信念のリング	

<p>— その他メモ —</p> <p>ルニオミエ家のいきおき (名状し難い殴り音) . . . . . トッチモプリチーナオネーサマ  あちらこちらを所構わずうるつく冒険者  元々は当時、近所に住んでいた友人達 (ドワーフ♀&amp;グララン♀) に誘われたのがきっかけだった。  彼女達はもういないが、今もネイリアは気紛れな旅を続けている。  大甥っ子供が冒険者になったと聞いて、後輩指導がてらにやってきた。  可愛い物好き。主にこの性質は大甥っ子の長男に受け継がれた模様。  いい年してネコミミローブとか着てる。  昔から冒険者をやっていたため、変なコネとかある模様。</p> <p>弱点：炎・銀</p>	<p>自動失敗 チェック</p> <p>□□□□⑤</p> <p>□□□□⑩</p> <p>□□□□⑱</p> <p>□□□□㉔</p> <p>□□□□㉙</p> <p>□□□□㉚</p> <p>□□□□㉛</p>
---	---

