キャラクター名
ナーレンドラ

プレイヤー名

メインクラス	ウォーロード	**Lv.1:**	ウォーリア	**レベル**	16
サポートクラス	サロゲート	**Lv.1:**	レンジャー	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	32
種族	ヒューリン			**境遇**	天啓
出自（効果）	一般人			**目標**	正義

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	31	27	8	8	8	27	9
ボーナス	10	9	2	2	2	9	3
クラス修正	2	3	1	0	0	1	1
他修正						2	
能力値	12	12	3	2	2	12	4

HP	191
MP	122
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ウォーハンド	至近	0	25				-3	
左手	マスケットシールド					4		-1	
頭部	S2クロスヘルム				-1	3			
胴部	剣神の鎧				-3	15	3		0
補助	トリックマント					5			
装身具	猛進のアミュレット								
能力値			12	0	3	0	12	5	17
スキル	ｼｰﾙﾄﾞｽﾗﾑ/ﾊｲﾎﾞﾙﾃｰｼﾞ/ﾊｲﾊﾟｰｹﾞｲﾝ/ﾌｪｲｽﾀﾞﾗﾝｱｲﾝ			53					
その他	戦士の環/猛進のアミュレット/免罪の証/戦王の武器飾り			13		1		2	
総計(右)			12	91	-1	28	15	3	17 m
総計(左)			12	66					
総計(両)									
ダイス数			5 d	4 d	1 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	12			12	+ 3 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ 2 d
呪歌判定	12			12	+ 2 d
錬金術判定	12			12	+ 2 d

所持品	
ベルトポーチ	└自然の友
異次元バッグ	└制空結界印
Eq/対抗：スリップのクリスタル	└戦士の環
Eq/暗視のクリスタル	└魔導剣増幅器
対抗：威圧のクリスタル	免罪の証
	戦王の武器飾り
クイックケース	大地の砥石
ウェポンケース	烈風の砥石
小道具入れ	ポーションホルダー
└望遠鏡	└毒消し

現在重量：	18		
最大重量：	74	所持金：	11328
		預金・借金：	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
プロビデンス	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果：作成時にフェイト+1								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
アンリミテッドアームズ	1		pv		自身			
効果：Wp種別+召喚具								
アームズマスタリー：召喚具	1		pv		自身			
効果：召喚具：Ht+1d								
トゥルースマイト	1		pv		自身			
効果：《ホーリースマイト》Ef>無差別								
	1		pv		自身			
効果：WpAtkDmg+1d								
女王への誓い	1		pv					
効果：※								
ハイボルテージ	5		pv		自身			
効果：WpAtkDmg+20								
バーストスラッシュ	1		pv		自身			
効果：両：WpAtkHtCri>TgPy・DmDf0								
ハイパーゲイン	1		pv		自身			
効果：WpAtkDmg+筋力								
アームズロジック：召喚具	1		pv		自身			
効果：召喚具：Ht+1d								
オーバードライブ	1		pv		自身			
効果：《バーサーク》Ef+[Ht+1d]								
アブストラクターマスタリー	1		pv		自身			
効果：魔導剣：Ht+1d								
シールドスラム	1		pv		自身			
効果：HdAtkDmg+Eq盾Wt								

２０代も終わりに近づいたある日、聞きなれない声を聴く。
「お前は選ばれた。神は言っている。お前は悪を挫く定めの者だと」
「悪を討て。その力を以て、世界に巣食う邪悪なる者たちを討ち滅ぼせ。」
自覚はなかったが、どうやら自分には神の力とやらが宿ったらしい。
今まで小作人として日雇いの農業生活に、平凡ながらも精勤してきたつもりだったが、俺にも"そういう"チャンスがあるのなら、小さい頃憧れた"英雄"の姿に近づけるなら―。
とコンマ１秒にも満たない思慮に決断は成され、わりとあっさりと力と定めを受け入れた。
「悪を挫けと。俺の挫くべき悪・・・それは」
男は猪狩りに勤しんだ。
田畑を荒らす悪虐の猪を絶対の悪とし、猪狩りに命を燃やす日々を送る。

一日一頭感謝の猪狩り（ノルマ）。
ヴァラーハを恰好の獲物と定め、ネディーア地方に悪名高いシャラバを（一方的に）好敵手としてみている。
実家の父母に英雄ごっこしてねえで働けっていわれている。でも冒険者稼業儲かる。
先日因縁のシャラバと初めて対峙した時シャラバは別に猪ではないことに気付いた。
でも畑は荒らすのでやはり敵だ

手に取った武器に精神力が宿る神通力を得る。
武器の名前は「シャクティ」「ヴァジュラダーナー」「マイトレーヤ」と毎回変わる。
若い頃(重要)はその辺の木の棒に名前をつけて振り回していた。

魔導剣はエヴァ量産機みたいなカラーリングと質感

キャラクター名
ナーレンドラ

プレイヤー名

所持品			
└万能薬			
└万能薬			
└パームワイン			
└蘇生薬			
GrHPP			
GrMPP			
EXHPP			
EXHPP			
EXHPP			
ライドニッパー			
ヘビーホース			
└聖水			
└聖水			
└聖水			
└MPP			
└森林冒険セット			
耐毒符			
飛翔符			
理力符：風			
ドロップポーチ			
マレット&キャトル、スロット1回無料券			
矢筒			
└延引弾			
└爆裂弾			
└衝撃弾			
└閃光弾			
└曳光弾			
ウーツジャケット			
ウーツジャケット			
ウーツジャケット			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
	1							
効果：								
アブストラクター	1		itm		※			
効果：	Wp種別+魔導剣							
ツインギミック	1		itm		※			
効果：	魔導剣：Wp種別+錬金銃							
	1							
効果：								
チェンジショット	1	5	stp		※	自動成功		
効果：	魔導剣：Rg→20m~scE、mn解除							
	1							
効果：								
チェンジコール（封印）	1	6	ini		自身	自動成功	sc1	
効果：	召喚具破棄>1個取得・装備							
	1							
効果：								
ディバインムーブ	1	4	mv		自身	自動成功	mpr1	
効果：	《ディバインスマッシュ》+mvSkl							
ムービングセット	1	3	mv		自身	自動成功	sc1	
効果：	戦闘移動>mvSkl							
ファストセット	1	6	mv		自身	自動成功		
効果：	mnSkl使用							
	1							
効果：								
ホーリースマイト	5	4	mn		自身	自動成功		
効果：	召喚具：WpAtkDmg+15+精神							
スマッシュ	1	5	mn		自身	自動成功		
効果：	HdAtkDmg+筋力							
ディバインスマッシュ	5	4	mn		自身	自動成功		
効果：	WpAtkDmg+15、対不死>+精神							
バーサーク	1	3	mn		自身	自動成功		
効果：	WpAtkDmg+3,RA-1d~scE							
	1							
効果：								
バッシュ	5	4	mj	武器	単体	命中		
効果：	WpAtk、dmg+5d							
ストラグルクラッシュ	1	10	mj		自身	自動成功		
効果：	両：《バッシュ》*2、Tg単体※、Ht>Dmg+2d							
	1							
効果：								
	1							
効果：								
スラッシュブロウ	3	3	BDR		自身	自動成功	sc1	
効果：	WpAtkDmg+6d							

キャラクター名
ナーレンドラ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
	1							
効果：								
ボルテクスアタック	1		※		自身	自動成功	sn1	
効果：	WpAtk：dmg+CL*10							
リサイクル	1	8	※		自身	自動成功		
効果：	scE：使用済矢弾回収							
デュアルアロー	1		※		自身	自動成功	sc1	
効果：	矢弾使用：矢弾*2							
グレートバースト	1	10	※		自身	自動成功	sn1	
効果：	両：HdHtJdg>1d→6							
	1							
効果：								
バイオレントヒット	1		clp		自身	自動成功	sn1	
効果：	《ボルテクスアタック》sn0→1							
	1							
効果：								
パーフェクトボディ	1		戦闘不能		自身	自動成功	sn1	
効果：	戦闘不能回復>HP→20							
	1							
効果：								
ベアアップ	1		pv		自身			
効果：	skIRA（精神）+1d							
アスレチック	1		pv		自身			
効果：	跳躍、登攀（筋力）+1d							
フックダウン	1	3	clp		自身	自動成功	sc1	
効果：	ポーション使用							
バイタリティ	1		pv		自身			
効果：	MxHP+15							
トレーニング：筋力	1		pv		自身			
効果：	筋力基本値+3							
エンラージリミット	1		pv		自身			
効果：	CrWtRef→筋力基本値*2							
ブロウストライカーI	1	f1	ini		自身	自動成功	sn1	
効果：	《スラッシュブロウ》sc0→1							
トレーニング：精神	1		pv		自身			
効果：	精神基本値+3							
ブロウストライカーII	1	f1	fr		※	自動成功		
効果：	TgRa-1d~mprE							
フェイス：グランアイン	1		pv		自身			
効果：	AtkDmg+2							
イミューンウェイト	1		pv		自身			
効果：	Eq移Md±0							
オンスロート	1	8	mj	0sq	十字(選択)	命中	sn1	
効果：	HdAtk							

キャラクター名
ナーレンドラ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
リムーブトラップ	1		pv		自身			
効果：	罠解除+1d							
トレーニング：器用	1		pv		自身			
効果：	器用基本値+3							
ブロウストライカーIII	1		pv		自身			
効果：	ft1~>dmg+2d~							
アニマルエンパシー	1		pv		自身			
効果：	分類：動物、魔獣と意思疎通							
フェザー	1	6	※		自身	魔術	sc1	
効果：	落下dmg→0							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								