

キャラクター名 アリサ=ホーク
プレイヤー名

種族 グラスランナー 種族特徴 マナ不干涉、虫や植物との意思疎通
生まれ 射手 性別 女性 年齢 15歳
冒険者Lv 3 経験点 0 経歴 田舎で育った。師と呼べる人物がいる。神の声を聞いたことがある。

能力値表: A-F, 成長, 他修正, 能力値, ボーナス
技 14: 器用度 10, 敏捷度 7
体 0: 筋力 6, 生命力 18
心 11: 知力 4, 精神力 16
技能 Lv. 表: シューター 3, スカウト 1

戦闘特技表: 精密射撃 (218 p), 武器習熟/クロスボウ (221 p)
言語表: 交易共通語 (O), グラスランナー語 (O)

練技/呪歌/騎芸/賦術表
名誉アイテム表
名誉点所持 0 / 合計 0

技能表: ファイター 0, グラップラー 0, フェンサー 0, シューター 3, 7, 6, 4

鎧と盾表: クロースアーマー, 盾
必要ランク 筋力 回避力 防護点
合計値 0, 2

武器表: ノーマルクロスボウ 2H, 5, 2d+ 7, 10, 5, 20

一般装備品表 (消耗チェック)
所持金 645 G 預金・借金 G

制限移動表: 3 m, 21 m, 63 m
回避 2d+, 0 防護点 2 HP 27
魔物知識/弱点 2d+, 0/X 先制力 2d+, 4 生命抵抗 2d+, 6 精神抵抗 2d+, 7 MP 0

魔法技能表: 魔法技能 Lv. 魔力

装備品表: 頭, 耳, 顔, 首, 背中 矢筒, 右手, 腰, 足, その他

装備品表: 左手

その他メモ: グラスランナーの少女。15歳。茶髪茶眼、健康的に日焼けした小麦色の肌を持つ。山奥で代々ハンターを営む一族に生まれ、自らも幼い頃から山や森で動物や魔物を追って過ごしていた。弓の腕前は一族でも抜きん出ており、確実に獲物の眉間を撃ち抜く様子から「烏兎徹し」の異名を持つ。閉鎖的な集落で育ったためか、人付き合いは苦手。ただし、人嫌いというわけではなく、親しい人間には屈託ない笑顔を覗かせることもある。妖精神アステリアを信仰しており、自然と調和して生きることを重視している。“花の国”フェンディル王国出身。一人称は僕。
自動失敗チェック表: 5段階