キャラクター名
Miriaru

プレイヤー名

ベースシークエンス	グラディウス	**レベル**	1
アザーシークエンス	オデッセイア	**性別**	
出生タイプ		**年齢**	
出自	島	**運命**		**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	6	0	0	6	36 %
知	6	0	0	6	36 %
敏	10	0	0	10	40 %
運	11	0	0	11	41 %

HP	34
MP	33
移動時ウィル	6
戦闘時ウィル	22

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1	グラビティ	-6	23						
武器2									
防具	レザーマント			2			2		2
インナー	スパッツ		2						
アクセサリ									
アクセサリ	バンデージ		4						
能力値＋ボーナス		35	5	9	20	0	4	10	0
アーツ									
その他									
総計(1)		29 %	34	11 %	20 %	0	6 %	10	2
総計(2)		35 %	11	11 %	20 %	0	6 %	10	2
総計(両)		29 %	34	11 %	20 %	0	6 %	10	2

所持品			
活動基本装備			
ヴァイタルドリンク			

所持金： 530　預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	3	
効果： 1シナリオ1回使用可能　ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない							
アサルト	1/5	3	アクション	近距離	敵単体	1	
効果： 装備している近接武器で攻撃を行う。その際、ダメージに+[3xAL]							
バトルビート	2/5	5	インスタント	自身	自身	0	
効果： 1戦闘に1回まで使用可能。戦闘終了まであなたの白兵攻撃に+[2xAL]							
スピードスター	1/5	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： 行動値に+[5xAL]							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							