

キャラクター名 アインス プレイヤー名 _____

種族	ドレイクナイト	種族特徴	暗視、魔剣、飛行、竜化、光のプレス、弱点(魔法+2)		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	16くらい
冒険者Lv	9	経歴	(元の)1族最後の生き残りである		
経験点	2200		優しさに目覚めた 情に絆された		

技	12	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	5	2		19	3	ファイター	7	アルケミスト	2
体	15	敏捷度	3	5	-6	14	2	プリースト/ザイア	7	ウォーリーダー	6
		筋力	9	6		30	5	レンジャー	9		
心	5	生命力	10	8		33	5	セージ	6		
		知力	15	7		27+1	4	エンハンサー	1		
		精神力	9	7		21	3	バード	1		

戦闘特技		言語	会話	読文
タフネス	2122p	交易共通語	○	○
治癒適性	2122p	神紀文明語		○
不屈	2123p	ドラゴン語	○	
ポーションマスター	2123p	ドレイク語	○	
鋭い目	2120p	汎用蛮族語	○	○
かばう	1B36p	魔神語	○	
鉄壁	1B30p	魔動機文明語	○	○
頑強	1B29p	魔法文明語	○	○
超頑強	1B29p	妖魔語	○	
ガーディアン	1B29p	バジリスク語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	
レジスタンス	
パークメイル	
パラライズミスト	
軍師の知略	
怒涛の攻陣Ⅱ：旋風	
怒涛の攻陣Ⅱ：烈火	
強靱なる丈陣：安静	
怒涛の攻陣Ⅲ：轟炎	
怒涛の攻陣Ⅳ：爆焰	

技能	基本	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	7	10	9	12
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	プレートアーマー+2		24	-2	10
盾	タワーシールド+1		20		3
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター	合計値	7	15	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
魔剣/ヘビーメイス	1H	20	1	2d+ 11	12	12	20										
同上	2H			2d+ 0		0	30										
戦旗槍ロングスピア	1H両	20	-1	2d+ 9	10	12	25										
戦旗槍ロングスピア		20	-1	2d+ 9	10	12	25										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 _m	18 _m	54 _m	2d+ 7	15	105

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 11	2d+ 10	2d+ 14	2d+ 12	42

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	7	11			

装備品	説明
頭 軍師徽章	
耳 数多の石人の耳飾り	敏捷-6のかわりに防護+1
顔 学者の眼鏡	セージを使う判定+1
首 専用ポーションインjekター	1回だけ補助動作でポーションが使える。トリートP仕込み
背中 野伏のサーマルマント	氷・炎ダメージ-1
右手 知力の指輪	
腰 専用ブラックベルト	
足 ガジェット/渦巻き錠のお守り	接近戦ダメージを1点跳ね返す EX381P
その他不撓のバックル>水の宝珠	精神抵抗成功で銃弾のダメージが半減する

装備品	説明
ザイアの聖印	
ウェポンホルダー	
左手 アルケミーキット	

その他メモ	自動失敗
・スタイル、の苗字貰った！名乗らないけど！	チェック
補助：	□□□□⑤
2d6+12 魔剣、飛翔、命中	□□□□⑩
2d6+10 戦旗槍、飛翔命中	□□□□⑮
2d6+12+2 オーガモール、飛行、モラル込み命中	□□□□⑳
2d6+7 回避	□□□□㉕
2d6+8 飛行込回避	□□□□㉑
k20+12+2+1@12 1H魔剣ダメージ(FW、エンチャ	□□□□㉒
	□□□□㉓

