キャラクター名

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	占い師	性別		年齢	
冒険者Lv	2	経歴	家族に魔法使いがいる(いた)		
経験点	0		監禁されたことがある		
			師と呼べる人物がいる		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	8			17	2
		敏捷度	6			15	2
体	3	筋力	2			5	0
		生命力	2			5	0
心	9	知力	10			19	3
		精神力	4			13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/ルミロウド	2		
セージ	1		
ミスティック	1		

戦闘特技

魔法拡大/数	226 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	15 m	45 m

回避	防護点
2d+ 0	2

HP
11

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 2	2d+ 4

MP
19

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	5			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 聖印	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

▼冒険道具類▼ ○□□○□□
冒険者セット ○□□○□□
○□□○□□
▼衣類▼ ○□□○□□
着替えセット ○□□○□□
○□□○□□
▼装飾品▼ ○□□○□□
▽装備中▽ ○□□○□□
聖印 ○□□○□□
○□□○□□
▽非装備▽ ○□□○□□
○□□○□□
▼消耗品▼ ○□□○□□
保存食一週間分 ○□□○□□
ライトスティックx3 ○□□○□□
○□□○□□
▼魔晶石▼ ○□□○□□
○□□○□□
▼魔符▼ ○□□○□□
○□□○□□
▼薬草・薬品▼ ○□□○□□
○□□○□□
▼消費済み▼ ○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□