

キャラクター名
貫通ソーサラー2

プレイヤー名

メインクラス	ソーサラー	Lv.1:	メイジ	レベル	20
サポートクラス	セージ	Lv.1:	アコライト	性別	
称号クラス				年齢	
種族	エルダナーン			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	7	8	9	38	28	34	10
ボーナス	2	2	3	12	9	11	3
クラス修正	0	0	0	3	2	2	1
他修正							
能力値	2	2	3	15	11	13	4

HP	115
MP	225
フェイト	9

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部									
胴部									
補助									
装身具									
能力値			2	0	3	0	13	14	7
スキル									
その他									
総計(右)			2	0					
総計(左)			2	0	3	0	13	14	7
総計(両)			2	0					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	11			11	+ 2 d
トラップ解除	2			2	+ 2 d
危険感知	11			11	+ 2 d
エネミー識別	15			15	+ 2 d
アイテム鑑定	15			15	+ 2 d
魔術判定	15			15	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	2			2	+ d

現在重量: 0
最大重量: 7

所持金: 500 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジックセンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 作成時に知力基本値+3								
マジシャンズマイト	2	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果: 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
ビリーブ	2							
効果:								
コンセントレイション	1							
効果:								
	1							
効果:								
トレーニング:精神	1							
効果:								
トレーニング:知力	1							
効果:								
マジックスピナー	1							
効果:								
モンスターロア	1							
効果:								
アイデンティファイ	1							
効果:								
トレーニング:感知	1							
効果:								
トレーニング:幸運	1							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

lv20 命中5d+9+[知力] 1R目先制11d+55+(6d+120)==225, 22d+110==180
 2R目以降11d+66+(6d+120)==240, 22d+136==210 (リゼントメント足せば+200)
 これにバニッシュロブ、赤き斜陽の剣、フォースワンドその他装備でさらに伸びる

エンサイクロペディアコンコーダスナチュラルヒストリーは識別役がいなくなったら割り込ませる
 ファランスクラッシュは知力が育つまで係数5を超えない上1R目は使えない、だから称号と一緒に取る
 カドケウス (精神-8) に2枠はlv20でも係数2.5、係数3.5までにはケセドあるだろうから・・・
 ブラッドスペルはフォーシと競合するから他パワーの後で、3回攻撃で+75(係数15)はうまい

初PCの成長先はこれに決定~攻撃性能は上出来じゃろう、代わりに支援切ったけど