キャラクター名	プレイヤー名

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り
生まれ	射手	性別		年齢	
冒険者Lv	4	経歴	
経験点	0		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	18	器用度	4	1		23 + 1	4
		敏捷度	4	2		24	4
体	6	筋力	10			16 + 2	3
		生命力	8			14	2
心	3	知力	9			12	2
		精神力	2			5	0

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	4		
スカウト	3		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	4	8	8	7

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	チェインメイル		18	-1	6
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	-1	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ティム 射程50m	2H	18		2d+ 8	10	8	38										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
太矢x100	○□□□○□□
	○□□□○□□
	○□□□○□□
	○□□□○□□
	○□□□○□□
	○□□□○□□

	○□□□○□□
	○□□□○□□
	○□□□○□□
	○□□□○□□
	○□□□○□□

所持金	預金・借金
60 G	G

戦闘特技			
精密射撃	IB30 p		p
武器習熟A/クロスボウ	IB31 p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
シャドウ語	○	○

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点	HP
2d+ -1	6	26

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 7

生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 6	2d+ 8	5

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 0 /合計 0	

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首		
背中	えびら	
右手	剛力の腕輪	
腰	えびら	
足		
その他		

装備品	説明
左手 器用の指輪	

その他メモ

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟