

キャラクター名

プレイヤー名

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	射手	性別		年齢	
冒険者Lv	4	経歴			
経験点	0				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	4	1		23 + 1	4	シューター	4		
敏捷度	4	2		24	4	スカウト	3		
筋力	10			16 + 2	3				
生命力	8			14	2				
知力	9			12	2				
精神力	2			5	0				

戦闘特技		
精密射撃	IB30	p
武器習熟A/クロスボウ	IB31	p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	4	8	8	7

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	チェーンメール		18	-1	6
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能				合計値	-1 6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ティム																	
射撃50m	2H	18		2d+ 8	10	8	38										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)	
太矢x100	○□□○□□	
	○□□○□□	
	○□□○□□	
	○□□○□□	
	○□□○□□	
	○□□○□□	
	○□□○□□	
	○□□○□□	
	○□□○□□	
	○□□○□□	
所持金	60	預金・借金
	G	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3	24	72	2d+ -1	6	26

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	0/X	2d+	7	5
		2d+	6	
			2d+	8

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	えびら
右手	剛力の腕輪
腰	えびら
足	
その他	

装備品	説明
左手	器用の指輪

その他メモ	自動失敗チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□㉔ □□□□㉘ □□□□㉞ □□□□㊁
-------	---