

キャラクター名 アイザック・セルゲムート	プレイヤー名
-------------------------	--------

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	練体師	性別	男	年齢	22
冒険者Lv	11	経歴	大切な約束をしたことがある		
経験点	0		家族に異種族がいる 家族に魔法使いがいる(いた)		

技	8	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	2			10	1				
体	8	敏捷度	4		-6	6	1	エンハンサー	11		
		筋力	4	3		15 + 1	2	アルケミスト	2		
心	5	生命力	10	12		30	5	グリモワール	10		
		知力	11	6		22 + 2	4	アーティザン	6		
		精神力	6	13		24	4				

戦闘特技				
魔法収束	IB39 p			p
魔法誘導	IB32 p			p
魔法制御	1-291p			p
魔器習熟A	AG43p			p
代償軽減	IB30 p			p
魔器習熟S	AG43p			p
	p			p
	p			p
	p			p
	p			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ビートルスキン	秘奥ダメージ増強/+1	
メディテーション	HP増強/+5	
アンチボディ	防護点増強/+1	
ストロングブラッド	抵抗力増強/+1	
リカバリア	回復増強/+1	
ファイアブレス		
オウルビジョン		
ワイドウィング		
ジャイアントアーム		
スパイダーウェブ		
トロールバイタル		
パークメール		
ヒールスプレー		
魔法ダメージ軽減/-1		

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ルミナスレザー		11		5
盾	ルミナスシールド		16		3
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能			合計値	0	14

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ルミナストゥーム 固有MP15 アクティブート3	1H	1		2d+ 0		0											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	6 m	18 m	2d+ 0	14	63

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 16	2d+ 16	54

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
秘奥魔法	10	14			

装備品	説明
頭 知力増強の魔紋	
耳 石人の耳飾り	
顔 筋力増強の魔紋	
首 アーティザンネックレス/1	
背中 アーティザンマント/1	
右手 信念のリング	
腰 ブラックベルト	
足 マナリング	ディスプレイサー・ガジェット
その他アルケミーキット	

装備品	説明
左手 アーティザンリング/2	

その他メモ	自動失敗チェック
冒険に出た理由「家族をすべて失ったので」	□□□□⑤
高祖父にノーブルエルフを持ち、モントメル背水賦活学派を魔法文明より細々と伝えて来た家系の生まれ。ノーブルエルフとは思えないほどに穏やかで、かつ「筋肉」に信条を持つ高祖父の教えで、肉体的な鍛錬によって魔力を練り上げる特異体質となっている。口癖は「気合」	□□□□⑩
	□□□□⑮
しかし家族は魔法文明時代を憎む者の手により、何者かに連れ去られる。	□□□□⑳
高祖父が残した「気合があれば、いつかきっと必ずまた会える」という言葉をもとに、冒険者となった。	□□□□㉑
今もその言葉を根拠もなく信じながら、冒険を続けている。	□□□□㉒
	□□□□㉓

